

โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา
โครงการส่งเสริมความถนัด ความสนใจ และความสามารถพิเศษ ภาคฤดูร้อน ปีการศึกษา 2567
ระหว่างวันที่ 5 – 11 เมษายน 2568 และ 17 – 19 เมษายน 2568 (10 วัน)

กิจกรรมฝึกทักษะด้านวิชาการและส่งเสริมทักษะการคิด

กิจกรรมคอมพิวเตอร์ (รหัสกิจกรรม 01 - 09)

กิจกรรม 01 คอมพิวเตอร์ : Creative Click for Kids

- สนุกกับการเรียนรู้ผ่านกระบวนการคิด เพื่อเสริมทักษะการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะผ่านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่หลากหลายตามจินตนาการ ออกมาเป็นชิ้นงานจริง อาทิ การออกแบบปกสมุด ออกแบบการ์ดตามเทศกาล ออกแบบโปสเตอร์ รวมถึง การสร้างนิทาน และการสร้างเกม มีการออกแบบตัวละคร ผสมผสานการเขียน Code อย่างง่าย พร้อมทั้งใส่ Effect และ Function ให้กับตัวละครได้เคลื่อนไหวไปทิศทางต่าง ๆ ได้ ตามที่ออกแบบไว้

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
01-01	09.00-12.00 น.	35	3,500	ป.1	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง E
01-02	13.00-16.00 น.	35	3,500	ป.1	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง E

กิจกรรม 02 คอมพิวเตอร์ : Unplugged Coding

- บูพื้นฐานทักษะต่าง ๆ ที่จำเป็น โดยฝึกให้เด็กคิดแก้ปัญหา คิดอย่างเป็นระบบ และคิดสร้างสรรค์ ด้วยกิจกรรมร่วมกับสื่อคอมพิวเตอร์ ซึ่งเป็นพื้นฐานต่อยอดการศึกษาต่อในศาสตร์อื่น ๆ อันเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ เน้นกระบวนการคิดอย่างเป็นเหตุเป็นผล การคิดวิเคราะห์ การคิดอย่างเป็นขั้นตอน การมีปฏิสัมพันธ์ การสื่อสารกับเพื่อน ทำให้เด็กรู้สึกสนุกสนาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
02-01	09.00-12.00 น.	15	3,500	ป.1 - ป.2	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 3 ชั้น 4
02-02	13.00-16.00 น.	15	3,500	ป.1 - ป.2	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 3 ชั้น 4

กิจกรรม 03 คอมพิวเตอร์ : Tech Whiz Super Kids

- การสอนเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับเด็ก โดยใช้เกมและกิจกรรมสนุก ๆ ทั้งแบบเดี่ยวและแบบกลุ่ม ผ่านการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม Scratch Desktop และโปรแกรมเสริมต่าง ๆ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงตรรกะ และการแก้ปัญหา สร้างพื้นฐานที่แข็งแกร่งสำหรับการเรียนรู้เทคโนโลยี

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
03-01	09.00-12.00 น.	35	3,500	ป.2 - ป.3	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 7 ชั้น 4 ห้อง D
03-02	13.00-16.00 น.	35	3,500	ป.2 - ป.3	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 7 ชั้น 4 ห้อง D

กิจกรรม 04 คอมพิวเตอร์ : AI and Fun Game Coding

- เรียนรู้ AI ปัญญาประดิษฐ์เพื่อทักษะในอนาคตที่จำเป็นในชีวิตประจำวันและเสริมประสิทธิภาพในการเรียน โดยใช้ AI ในการหาข้อมูลอย่างมืออาชีพ เช่น Chatgpt Perplexity และใช้ในการทำงานร่วมกับโปรแกรมอื่น ๆ Generate รูปภาพและวิดีโอจากหลากหลายเว็บไซต์ แต่งเพลงด้วย Suno และนำมาสร้างมิวสิกวิดีโอด้วย Noissee สร้างนิทานด้วย Fliki และทำให้ตัวละครพูดได้จากข้อความด้วย Clipchamp พร้อม AI เสริมอีกมากมาย
- เรียนรู้ด้วยการสร้างเกมและเล่นเกมที่ออกแบบ สร้างกระบวนการคิด การวางแผนและการแก้ปัญหา โดยใช้ Block Code ด้วย Scratch Online และ Microbit พร้อมทั้งทดลองใช้งานบอร์ดสมองกล Microbit และฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมจากเว็บไซต์ต่าง ๆ และเกมเสริมทักษะ Coding ที่สนุกสนาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
04-01	09.00-12.00 น.	30	3,500	ป.3 - ป.4	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 2 ชั้น 2 ห้อง C
04-02	13.00-16.00 น.	30	3,500	ป.3 - ป.4	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 2 ชั้น 2 ห้อง C

กิจกรรม 05 คอมพิวเตอร์ : สร้างสรรค์คอนเทนต์และสื่อดิจิทัล (Content Creation & Digital Media)

- สนุกกับการเรียนรู้และประยุกต์ใช้ Generative AI ในการสร้างสรรค์คอนเทนต์หรือเรื่องราวตามจินตนาการ นักเรียนจะได้ฝึกการเขียน Prompt ซึ่งเป็นสื่อกลางระหว่างมนุษย์กับ AI เขียน Prompt อย่างไรให้ AI เข้าใจและตอบกลับผลลัพธ์ที่ตรงใจเรา ได้เรียนรู้การใช้ประโยชน์ AI ช่วยสร้างสรรค์คอนเทนต์และเป็นผู้ช่วยมนุษย์ในการทำงานในชีวิตประจำวัน ข้อดี – ข้อเสียที่ควรระวัง ได้ฝึกใช้โปรแกรมตัดต่อภาพและเสียง รวมทั้งสนุกกับการสร้างภาพ 3D แล้วนำไปสร้างสื่อดิจิทัลเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR ซึ่งเป็นเทคโนโลยีผสมผสานโลกแห่งความจริงเข้ากับโลกเสมือนจริง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
05-01	09.00-12.00 น.	15	3,500	ป.3 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 5 ชั้น 4
05-02	13.00-16.00 น.	15	3,500	ป.3 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 5 ชั้น 4

กิจกรรม 06 คอมพิวเตอร์ : Game 3D to Pro Player

- รายวิชานี้มุ่งเน้นการพัฒนาทักษะและความรู้เกี่ยวกับสร้างเกมพื้นฐาน ให้ก้าวสู่ระดับที่สูงขึ้นทั้งด้านการสร้างเกม การออกแบบ วางแผนการทำงาน การเขียนโปรแกรมสร้างเกมพื้นฐาน Roblox Studio การทำงานด้วยโปรแกรมออกแบบ 3 มิติ Blender นอกจากนี้ยังครอบคลุมทักษะการใช้งานคอมพิวเตอร์พื้นฐาน การรู้เท่าทันสื่อออนไลน์ และส่งเสริมให้ผู้เรียนพัฒนาทัศนคติที่เหมาะสม การจัดการเวลา และการดูแลสุขภาพตนเอง เพื่อเตรียมความพร้อมสู่การเป็นพลเมืองในยุคดิจิทัล

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
06-01	09.00-12.00 น.	15	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3
06-02	13.00-16.00 น.	15	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3

กิจกรรม 07 คอมพิวเตอร์ : Graphic Society and Create Video : รวมพลคนอยากเรียนกราฟิกและตัดต่อวิดีโอ

- ความท้าทายด้านกราฟิกที่สนุกสนานและเรียนรู้กระบวนการออกแบบ และผลิตงานสื่อสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ โดยเรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบงาน Graphic Design ชนิดต่าง ๆ ทุกกระบวนการ โดยศึกษาการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop ร่วมกับ Adobe Illustrator และ Adobe Fly Fire เพื่อการประยุกต์ใช้งานในสื่อสิ่งพิมพ์ และการใช้ Canva.com & Slidesgo.com เพื่อสร้างงานนำเสนอในชีวิตประจำวันได้อย่างสวยงามและสร้างสรรค์ การสร้างสรรค์ Artwork เพื่อเข้าสู่โรงพิมพ์จำลอง การออกแบบ RD Work เพื่อเข้าสู่โรงงาน Laser Cut จำลองการออกแบบ E-Poster การออกแบบ Video Editor ให้น่ารัก น่าสนใจ ด้วยโปรแกรม CapCut

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
07-01	09.00-12.00 น.	25	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง A
07-02	13.00-16.00 น.	25	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง A

กิจกรรม 08 คอมพิวเตอร์ : 3D Design and Printing

- นักเรียนจะได้เรียนรู้การออกแบบผลงาน 3D ด้วยโปรแกรม Tinkercad สามารถสร้างสรรค์ผลงาน 3D ให้ออกมาเป็นสิ่งของ หรือโมเดลตามจินตนาการ และสามารถนำผลงาน 3D ที่ออกแบบมาสั่งพิมพ์โมเดล ด้วย 3D Printer กิจกรรมนี้ส่งเสริมให้นักเรียนได้เรียนรู้การออกแบบอย่างมีกระบวนการขั้นตอน คิดสร้างสรรค์ และเรียนรู้วิธีการใช้งานเครื่องพิมพ์ 3 มิติในการผลิตผลงานจริง เหมาะสำหรับนักเรียนที่เริ่มต้นรวมถึงนักเรียนที่มีพื้นฐาน สามารถมาร่วมสร้างสรรค์ผลงานและได้ผลงานกลับไป ทั้งนี้ข้อดีของโปรแกรม Tinkercad คือไม่ต้องติดตั้งโปรแกรม บริการเป็นเว็บแอปที่ให้ใช้งานฟรีสำหรับการออกแบบ 3 มิติ เรียนรู้ได้ง่าย สร้างงานได้เร็วไม่ซับซ้อน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

* หมายเหตุ มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมในการซื้ออุปกรณ์คนละ 500 บาท (รวมในค่าลงทะเบียนแล้ว)

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
08-01	09.00-12.00 น.	10	4,000	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้อง FabLab อาคาร 6 ชั้น 1
08-02	13.00-16.00 น.	10	4,000	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้อง FabLab อาคาร 6 ชั้น 1

กิจกรรม 09 คอมพิวเตอร์ : Fun Robot

- เรียนรู้การเขียนโปรแกรม ฝึกปฏิบัติจริงกับหุ่นยนต์ (Robot) อัตโนมัติขนาดเล็ก พัฒนาทักษะกระบวนการคิด การวางแผน การแก้ปัญหา และฝึกพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมด้วยชุดซอฟต์แวร์ภาษาโลโก้ควบคุมหุ่นยนต์กับอุปกรณ์เซนเซอร์ต่าง ๆ มากมาย เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการเขียนโปรแกรมตั้งแต่เริ่มต้นจนถึงการนำไปประยุกต์ใช้จริงได้ง่าย สนุก และท้าทาย

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

*** หมายเหตุ มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมในการซื้ออุปกรณ์คนละ 500 บาท (รวมในค่าลงทะเบียนแล้ว)**

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
09-01	09.00-12.00 น.	15	4,000	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B
09-02	13.00-16.00 น.	15	4,000	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B

กิจกรรมเสริมทักษะทางวิชาการและส่งเสริมทักษะการคิด (รหัสกิจกรรม 10 - 34)

กิจกรรม 10 สนุกคิด วิทย์ คณิต ไทย ป.1

- สนุกกับการทดลอง ฝึกทักษะคณิตศาสตร์ และภาษาไทย เตรียมพร้อมสำหรับการเรียนในชั้นเรียนถัดไป

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
10-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1	30	ห้อง ป.1/6, ป.1/7 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 2
10-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.1	30	ห้อง ป.1/6, ป.1/7 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 2

กิจกรรม 11 Get Ready! เตรียมพร้อมสู่เปิดเทอมใหม่

- เตรียมความพร้อมนักเรียนด้านวิชาการในรายวิชาหลัก ได้แก่ ภาษาไทย คณิตศาสตร์ และภาษาอังกฤษ ผ่านกระบวนการเรียนการสอนที่เหมาะสมกับช่วงวัย เพื่อการต่อยอดในการศึกษาชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 – 3 และฝึกทักษะที่สำคัญผ่านกิจกรรมบูรณาการทางจิตวิทยา เช่น ทักษะทางอารมณ์และสังคม การทำงานกลุ่มร่วมกับเพื่อน ความคิดยืดหยุ่น การปรับตัว การดูแลรับผิดชอบตนเอง การจัดการและแก้ไขปัญหา เพื่อเตรียมพร้อมสู่การเปิดเทอมในชั้นเรียนใหม่อย่างมีความสุข

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
11-01	09.00-12.00 น.	40	3,100	ป.1 - ป.2	30	ห้องแนะแนว อาคาร 5
11-02	13.00-16.00 น.	40	3,100	ป.1 - ป.2	30	ห้องแนะแนว อาคาร 5

กิจกรรม 12 วิทย์ (Kids) สนุก

- ทดลอง ประดิษฐ์ สร้างสรรค์ผลงานทางวิทยาศาสตร์ เพิ่มทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และบูรณาการความรู้ทั้ง 4 ศาสตร์ ได้แก่ วิชา วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์ และคณิตศาสตร์ (STEM)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
12-01	09.00-12.00 น.	25	3,500	ป.1 - ป.3	30	ห้องปฏิบัติการวิทยาศาสตร์
12-02	13.00-16.00 น.	25	3,500	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 1

กิจกรรม 13 สนุกคิด พิชิตภาษาไทย

- เรียนภาษาไทยผ่านกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาการฝึกอ่าน และเขียนให้มีประสิทธิภาพโดยมีบอร์ดเกมเป็นสื่อการสอน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
13-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้อง ป.2/2, 2/3 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3
13-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้อง ป.2/2, 2/3 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3

กิจกรรม 14 Book for Fun Around the World

- กิจกรรมที่มุ่งพัฒนาสมาธิและการจดจ่อ จากการฟังนิทานและเรื่องราวที่เป็นความรู้รอบตัวที่เกิดขึ้นบนโลก พร้อมทั้งทำกิจกรรมที่หลากหลายจากหนังสือออกมาเป็นผลงาน ซึ่งจะช่วยในการพัฒนาทักษะการฟังและทักษะการคิด ได้แก่ การคิดแก้ปัญหา การคิดอย่างมีวิจารณญาณ และการคิดสร้างสรรค์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
14-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องสมุด อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 2
14-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องสมุด อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 2

กิจกรรม 15 เรียนรู้ สนุกคิด คณิต - ไทย (เตรียม ป.3)

- ภาษาไทย กิจกรรมการเรียนรู้หลักภาษาไทย การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน ผ่านกิจกรรมเกม ปริศนาคำทาย นิทาน และแบบฝึกหัดฝึกทักษะภาษาไทย

คณิตศาสตร์ กิจกรรมการเรียนรู้ การบวก การลบ การคูณ การหาร การชั่ง ตวง วัด เวลาและปฏิทิน แผนภูมิฯ ผ่านการฝึกคิดและปฏิบัติจากเกม สื่อการสอน แบบฝึกหัดฝึกทักษะทางคณิตศาสตร์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
15-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.2	30	ป.2/4, ป.2/5 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3
15-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.2	30	ป.2/4, ป.2/5 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3

กิจกรรม 16 Science Kids สนุกคิด นักวิทย์ ตัวน้อย

- ศึกษาวิทยาศาสตร์ที่อยู่รอบตัว โดยใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ประกอบด้วย การสังเกต การวัด การคำนวณ การจำแนกประเภท การทดลอง การตีความหมายข้อมูลและลงข้อสรุป จนนำไปสู่กระบวนการในการค้นหาคำตอบและแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์ รวมทั้งเจตคติทางวิทยาศาสตร์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
16-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.2 - ป.3	30	ห้องวิทยาศาสตร์ อาคาร 3 ชั้น 4
16-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.2 - ป.3	30	ห้องวิทยาศาสตร์ อาคาร 3 ชั้น 4

กิจกรรม 17 เรียนรู้ (เกม) คณิตคิดอัจฉริยะ

- พัฒนาทักษะ และกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ตามศักยภาพและความพร้อมของนักเรียนให้มีความรู้พื้นฐานทางคณิตศาสตร์ที่แม่นยำและลึกซึ้ง ผ่านการจัดการเรียนรู้โดยเกม กิจกรรม การเรียนรู้ที่หลากหลาย สนุกสนาน สามารถนำความรู้ไปใช้ในการเรียนในชั้นเรียนและคณิตศาสตร์ขั้นสูงในการต่อยอดเนื้อหาใหม่

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
17-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.3	30	ห้อง ป.3/1 อาคาร 1 ชั้น 2
17-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.3	30	ห้อง ป.3/1 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 18 พัฒนาความเป็นเลิศทางคณิตศาสตร์ ป.3 - ป.4

- ฝึกคิดเลขเร็ว
- เกมคณิตศาสตร์สนุก ๆ
- ฝึกทำโจทย์และข้อสอบแข่งขันคณิตศาสตร์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ (ป.2 ขึ้น ป.3 และ ป.3 ขึ้น ป.4)
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
18-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.3 - ป.4	30	ห้อง ป.3/2 อาคาร 1 ชั้น 2
18-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.3 - ป.4	30	ห้อง ป.3/2 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 19 สนุกกับคณิตศาสตร์ - ภาษาไทย - ภาษาอังกฤษ

- กิจกรรมเสริมทักษะความรู้วิชา คณิตศาสตร์ ภาษาไทย และภาษาอังกฤษ เพื่อทบทวน และเพิ่มพูนความรู้ ด้วยกิจกรรมทางวิชาการ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
19-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.3 - ป.4	30	ห้อง ป.3/3, 3/4 อาคาร 1 ชั้น 2
19-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.3 - ป.4	30	ห้อง ป.3/3, 3/4 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 20 Play & Learn เพลิน ไทย – คณิต – อังกฤษ ป.4 - ป.6

- เรียนล่วงหน้าวิชาภาษาไทย คณิตศาสตร์ และภาษาอังกฤษ ผ่านกิจกรรมบูรณาการและเกมที่สนุกสนาน เปิดรับนักเรียน ป.3 ขึ้น ป.4 ป.4 ขึ้น ป.5 ป.5 ขึ้น ป.6 เพื่อเตรียมความพร้อมก่อนเปิดภาคเรียนใหม่

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
20-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/1, 4/2 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 21 Adventures in English Exploration (สอนโดยอาจารย์เจ้าของภาษา)

- ยินดีต้อนรับสู่ “Adventures in English Exploration” หลักสูตรภาษาอังกฤษเชิงโต้ตอบ และมีส่วนร่วม เหมาะสำหรับผู้ที่มีความกระตือรือร้นในการเรียนภาษาอังกฤษ ในการเดินทางที่น่าตื่นตาตื่นใจ ผู้เรียนจะได้เริ่มต้นการสำรวจภาษาอังกฤษที่เต็มไปด้วยความสนุกสนานผ่านกิจกรรม

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ (นักเรียนต้องไม่เคยลงคอร์สนี้มาก่อน)
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
21-01	09.00-12.00 น.	20	4,800	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ม.1/4 อาคาร 6 ชั้น 2
21-02	13.00-16.00 น.	20	4,800	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ม.1/4 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 22 Fun English With Lyrics

- เรียนรู้ Grammar และ Vocab ผ่านเนื้อเพลงภาษาอังกฤษสนุก ๆ ที่จะทำให้ภาษาอังกฤษไม่น่าเบื่ออีกต่อไป

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
22-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.5/2 อาคาร 2 ชั้น 2
22-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.5/2 อาคาร 2 ชั้น 2

กิจกรรม 23 ท้องโลกทดลองวิทย์ & สนุกคิดคณิตศาสตร์

- กิจกรรมวิทยาศาสตร์ เรียนรู้สิ่งมหัศจรรย์สารเคมี พิศวงกับแสง ความลับของดวงดาว สิ่งเล็ก ๆ ที่เรียกว่าเซลล์ และกิจกรรมสนุก ๆ สร้างสรรค์ทำทายนอกเหนือจากในห้องเรียน
- กิจกรรมคณิตศาสตร์ เรียนรู้สถานการณ์การแก้ปัญหาที่ทำทาย มีหลากหลายวิธีคิด พร้อมเทคนิคการคิดคำนวณอย่างง่าย สนุกกับการคิด คิดเร็วตอบเร็วในรูปแบบกิจกรรมที่ได้ลงมือปฏิบัติร่วมกัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
23-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.3/5 อาคาร 1 ชั้น 2
23-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.3/5 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 24 พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ผ่านกิจกรรมภาษาไทย

- กิจกรรมกลุ่มระดมสมองสร้างสรรค์ผลงาน
- บทบาทสมมติและสถานการณ์จำลอง
- กิจกรรมพัฒนาทักษะ การอ่านจับใจความ การเขียนสื่อความ การฟัง และการพูด
- เสริมความรู้หลักการใช้ภาษาไทยผ่านกิจกรรมที่หลากหลายและท้าทาย
- สร้างสรรค์ผลงานศิลปะทางภาษา

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
24-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.6/6 อาคาร 3 ชั้น 3

กิจกรรม 25 ปูพื้นฐานคณิตศาสตร์ ม.1

- นักเรียนจะได้เรียนรู้คณิตศาสตร์อย่างสนุกสนานด้วยการลงมือหาคำตอบ ประกอบไปด้วยการฝึกทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ตามเนื้อหาสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และได้เรียนรู้ผ่านการทำกิจกรรมต่าง ๆ ที่ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนเกิดความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวนเต็ม เลขยกกำลัง และสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ซึ่งเป็นเนื้อหาที่สำคัญมากในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ในระดับมัธยมศึกษา

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
25-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.6	30	ห้อง ม.1/6 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 26 Math Adventure

- เป็นกิจกรรมที่นักเรียนจะได้ใช้คณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันจากสถานการณ์จำลอง เกม การแข่งขัน ที่ผู้เรียนจะได้ความรู้ และความสนุกสนานไปพร้อม ๆ กัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
26-01	09.00-12.00 น.	60	3,100	ม.1 - ม.3	30	ห้อง ม.1/3 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 27 Math Gen Z

- บูพื้นฐานการทำโจทย์ในเรื่อง การแยกตัวประกอบของพหุนาม การแก้สมการ อสมการ เศษส่วน พหุนาม จำนวนจริง กราฟ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
27-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ม.3 - ม.4	30	ห้อง ม.1/3 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 28 ฝึกสมอง...ประลองบอร์ดเกม (อ.สรเดช จันทันโชติ)

- ฝึกฝนและพัฒนาทักษะในด้านต่าง ๆ ผ่านกิจกรรมการเล่นบอร์ดเกม ได้แก่ ทักษะการสังเกต ความจำ การเจรจา การคิดการวางแผน การทำงานเป็นทีม ความสามัคคี การคิดคำนวณ การฝึกการใช้กล้ามเนื้อ มีมัดเล็ก โดยนักเรียนจะได้รับทั้งการฝึกฝน พัฒนาทักษะ และความสนุกสนานไปพร้อม ๆ กัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
28-01	09.00-12.00 น.	16	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้องงานเกษตร 1 อาคารเกษตร ชั้น 1
28-02	13.00-16.00 น.	16	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้องงานเกษตร 1 อาคารเกษตร ชั้น 1

กิจกรรม 29 Game Universe ยกกำลัง 2

- การสร้างสรรค์กิจกรรมผ่านบอร์ดเกม เกมสมาร์โฟน เกมการศึกษา เกมจากแพลตฟอร์มออนไลน์ Tiktok Youtube Facebook ที่เป็นกระแสนิยมในปัจจุบัน เพื่อเสริมสร้างทักษะต่าง ๆ จากเกม ได้แก่ การวางแผน การใช้ไหวพริบ การสังเกต การสื่อสาร เพื่อช่วยให้นักเรียนได้เรียนรู้รอบด้าน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
29-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.2 - ม.3	30	ห้อง ม.4/3 อาคาร 5 ชั้น 2
29-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.2 - ม.3	30	ห้อง ม.4/3 อาคาร 5 ชั้น 2

กิจกรรม 30 นักพยากรณ์อากาศรุ่นจิ๋ว

- ทำกิจกรรมเรียนรู้เหตุการณ์ที่พบเห็นทั่วไป เช่น ทำไมฝนถึงตก ฟ้าร้อง ฟ้าผ่า พายุ รวมถึงภาวะโลกร้อน สุริยุปราคา ฝนดาวตก ฯลฯ และฝึกให้ทำกิจกรรมเรียนรู้อย่างสนุกสนาน การสังเกตสภาพดินฟ้าอากาศ ภายในมหาวิทยาลัย รวมถึงการเตรียมพร้อมป้องกันและปรับตัวจากภัยพิบัติที่เกิดขึ้นในยุคปัจจุบัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
30-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้อง ป.6/4 อาคาร 3 ชั้น 3
30-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้อง ป.6/4 อาคาร 3 ชั้น 3

กิจกรรม 31 Little MC (พิธีกรตัวน้อย)

- ฝึกให้นักเรียนมีทักษะการพูดในที่ประชุมชน ไม่ว่าจะเป็นการพูดแบบเดี่ยว ได้แก่ การพูดอภิปรายสุนทรพจน์ พิธีกร และผู้ดำเนินรายการ รวมไปถึงการพูดแบบกลุ่ม เช่น การโต้วาที เพื่อให้นักเรียนพัฒนาศักยภาพด้านการพูดที่นำไปสู่พิธีกรมืออาชีพในอนาคต

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
31-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้อง ป.6/5 อาคาร 3 ชั้น 3
31-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้อง ป.6/5 อาคาร 3 ชั้น 3

กิจกรรม 32 นักธุรกิจน้อย

- จัดกิจกรรมส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจทางการเงิน การวางแผนการใช้จ่ายอย่างคุ้มค่า ฝึกจัดทำงบประมาณส่วนตัว การออม การใช้จ่าย การตัดสินใจทางธุรกิจ สถาบันการเงิน การลงทุน เทคนิคการทำธุรกิจ และการเป็นผู้บริโภคที่ฉลาด

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
32-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.6	30	ห้อง ป.6/3 อาคาร 3 ชั้น 3
32-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.6	30	ห้อง ป.6/3 อาคาร 3 ชั้น 3

กิจกรรม 33 Basic Sport Stacking กีฬาเรียงแก้วพื้นฐาน

- เป็นกีฬาเรียงแก้ว มีรูปแบบการแข่งขัน 3 รูปแบบ และมีรูปแบบการเรียงแก้ว 3 รูปแบบ เพื่อฝึกสมาธิ เพิ่มระดับ IQ และ EQ พัฒนาประสาทสัมผัสมือและสายตา พัฒนาทักษะทางอารมณ์ พัฒนาสมองซีกซ้ายและขวา พัฒนาการจัดลำดับความคิด มีอุปกรณ์คือ โต้ะแข่งขัน ชุดแก้ว 12 ใบ แผ่นรองและนาฬิกาจับเวลา สอนโดยโค้ชที่จบหลักสูตรจาก Stacking Korea ประเทศเกาหลีใต้ เพิ่มเติมกิจกรรมบูรณาการ Sport Stacking เข้ากับกิจกรรมกีฬาต่าง ๆ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ที่หลากหลายขึ้น

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
33-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้อง ม.4/1 อาคาร 5 ชั้น 2
33-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้อง ม.4/1 อาคาร 5 ชั้น 2

กิจกรรม 34 Professional Sport Stacking

- ศึกษากฎ ระเบียบ กติกา การแข่งขันกีฬาสตैคของสมาคม IFSS WSSA เพื่อแข่งขันรายการต่าง ๆ ภายในและต่างประเทศ โดยผู้ฝึกสอนที่มีความเชี่ยวชาญจากสมาคมเรียงแก้วและนันทนาการ ที่มีประวัติฝึกสอนนักกีฬาทีมชาติไทย และนักกีฬาสตैคที่เข้าร่วมแข่งขันทั้งภายใน และต่างประเทศ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
34-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องวิชาการ อาคาร 6 ชั้น 1
34-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องวิชาการ อาคาร 6 ชั้น 1

กิจกรรมฝึกทักษะทางอารมณ์และสังคมด้วยการบูรณาการ

กิจกรรมฝึกทักษะทางอารมณ์และสังคมด้วยการบูรณาการ (รหัสกิจกรรม 35)

กิจกรรม 35 Fun Kids Special

- พัฒนาความพร้อมในด้านต่าง ๆ ของนักเรียนและส่งเสริมนักเรียนให้มีความพร้อมในการเรียนรู้ ได้อย่างมีประสิทธิภาพในด้านต่าง ๆ เช่น การมีสมาธิ การจัดการกับอารมณ์ การปรับตัวกับกลุ่มเพื่อน การวางแผน การคิดแก้ปัญหา และความคิดสร้างสรรค์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
35-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องแนะแนว อาคาร 5 ชั้น 1
35-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องแนะแนว อาคาร 5 ชั้น 1

กิจกรรมฝึกทักษะทางด้านดนตรี - นาฏศิลป์ ศิลปะ และการทำงานอาชีพ

กิจกรรมฝึกทักษะทางด้านดนตรี- นาฏศิลป์ (รหัสกิจกรรม 36 - 42)

กิจกรรม 36 ดนตรีไทย (อ.นิรติชัย สวรรค์ดุสิต)

- เครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี (ระนาดเอก, ระนาดทุ้ม, ซ้องวง, กลอง)
- เครื่องดนตรีประเภทเครื่องเป่า (ขลุ่ย)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
36-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.3 - ม.6	30	อาคาร 1 ชั้น 4
36-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.3 - ม.6	30	อาคาร 1 ชั้น 4

กิจกรรม 34 นาฏศิลป์ไทย (รำไทย)

- ฝึกปฏิบัตินาฏยศัพท์และภาษาพื้นฐานทางนาฏศิลป์ไทย
- ฝึกปฏิบัติท่าการแสดง รำและระบำ การแสดงพื้นเมือง 4 ภาค
- ประเมินผลกิจกรรมด้วยรูปแบบการแสดงผลสัมฤทธิ์บนเวที

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - รับเฉพาะนักเรียนหญิง
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
34-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 7 ชั้น 1
34-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 7 ชั้น 1

กิจกรรม 38 โขนเพื่อการแสดงอย่างชำนาญ (อ.อชิระ ทิศาภาคย์)

- กิจกรรมโขนเป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมสำหรับนักเรียนที่มีความชอบและสนใจในการแสดงโขน โดยลักษณะกิจกรรมจะลงรายละเอียดท่าทางการแสดงโขนมากขึ้น สำหรับนักเรียนที่เคยเรียนมาแล้ว และจะฝึกซ้อมการแสดงตัวละครที่เป็นตัวละครเอกของในเรื่องรามเกียรติ์ โดยเน้นลีลาและท่าทางเพื่อความชำนาญในการแสดงโขนต่อไป

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
38-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 - ม.3	30	อาคาร 7 ชั้น 1 ลานอาคารประถม
38-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.1 - ม.3	30	อาคาร 7 ชั้น 1 ลานอาคารประถม

กิจกรรม 39 Jazz Dance

- เต้น Jazz Dance ประกอบเพลง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
39-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องดนตรี - นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5
39-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องดนตรี - นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5

กิจกรรม 40 บัลเลต / จินตลีลาประกอบเพลง

- เต้นบัลเลตประกอบเพลง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดเต้นแอโรบิก รองเท้าบัลเลย์

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
40-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ม.1	30	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5
40-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ม.1	30	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5

กิจกรรม 41 ไวโอลิน

- เริ่มเรียนตั้งแต่พื้นฐาน จนถึงระดับเกรด 7
- ปฏิบัติและทฤษฎี
- การเล่นเดี่ยวและกลุ่มตามความสามารถ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - นักเรียนต้องมีไวโอลินส่วนตัว
 - นักเรียนที่ยังไม่เคยฝึกมาก่อน หากยังไม่มีไวโอลินควรปรึกษาอาจารย์ผู้สอนก่อนฝึก
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
41-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.2 - ม.3	30	ห้องดนตรี อาคาร 6 ชั้น 1
41-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.2 - ม.3	30	ห้องดนตรี อาคาร 6 ชั้น 1

กิจกรรม 42 กีตาร์

- ปฏิบัติเครื่องดนตรี การตีคอร์ด ปิ๊กกิ้ง และเล่นแนวทำนอง ร่วมกับการร้องเพลง บรรเลงเดี่ยว บรรเลงรวมวงดนตรี

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - นักเรียนต้องมีกีตาร์ของตนเอง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
42-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.4 - ม.6	30	อาคาร 6 ชั้น 6 ดาดฟ้า
42-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.4 - ม.6	30	อาคาร 6 ชั้น 6 ดาดฟ้า

กิจกรรมฝึกทักษะทางด้านศิลปะและการงานอาชีพ (รหัสกิจกรรม 43 - 58)

กิจกรรม 43 วาดภาพระบายสี

- ฝึกทักษะการวาดภาพสร้างสรรค์ และรูปทรงอิสระ เช่น การวาดตามจินตนาการ ภาพคน สัตว์ สิ่งของ สิ่งก่อสร้าง ภาพการ์ตูน ภาพผลไม้ และดอกไม้ ฝึกทักษะการจัดวางภาพและการวางองค์ประกอบของภาพ และฝึกทักษะการลงสีด้วยสีชอล์ก สีไม้ สีน้ำ และสีอะคริลิก

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
43-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4
43-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 44 Fun Art วาดภาพเหมือนจริง

- กิจกรรม Fun Art วาดภาพเหมือนจริง เป็นการฝึกทักษะการวาดภาพเหมือนจริงด้วยเทคนิคง่าย ๆ ที่เด็ก ๆ สามารถทำได้ เริ่มตั้งแต่ขั้นตอนการร่างภาพ เทคนิคการระบายสี การเก็บรายละเอียด ผลงาน เด็ก ๆ จะได้เพลิดเพลิน สนุกสนานกับการวาดภาพสิ่งของรอบตัว อาหาร ดอกไม้ ผลไม้ คน ภาพทิวทัศน์ และภาพสัตว์ ด้วยเทคนิคการวาดเส้น การระบายสีไม้ การระบายสีโปสเตอร์ และการระบายสีน้ำ เรียนรู้กระบวนการทำงานศิลปะอย่างเป็นขั้นตอน กิจกรรมนี้จะช่วยฝึกสมาธิ ฝึกการสังเกต เสริมสร้างความมั่นใจ และเห็นคุณค่าในตนเอง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
44-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.5	30	อาคาร 2 ชั้น 4
44-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.5	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 45 Art & Craft Kids

- เป็นกิจกรรมศิลปะสร้างสรรค์ที่ส่งเสริมให้เด็กรู้จักคิด รู้จักทำ โดยผ่านกิจกรรมการวาดภาพระบายสี การเล่นสีชนิดต่าง ๆ การฉีก ตัด ปะ และงานประดิษฐ์ เด็ก ๆ จะได้ลงมือปฏิบัติกับวัสดุต่าง ๆ ออกแบบ ตกแต่งชิ้นงานได้อย่างอิสระตามจินตนาการ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
45-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4
45-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 46 สร้างสรรค์อย่างมีศิลป์ BY ยมนา

- วาดภาพสร้างสรรค์ในรูปแบบต่าง ๆ บนวัสดุที่หลากหลาย และผสมงานศิลป์กับของใช้ ของเล่น

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
46-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.2	30	ห้องศิลปะ อาคาร 7 ชั้น 1
46-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.2	30	ห้องศิลปะ อาคาร 7 ชั้น 1

กิจกรรม 47 สนุกกับศิลปะ 3 มิติ

- เรียนรู้เรื่องการวาดภาพ 3 มิติอย่างง่าย ด้านการใช้เส้น รูปร่าง รูปทรง น้ำหนักแสง-เงา และทัศนียภาพ (Perspective) สนุกกับการคิดสร้างสรรค์ และใช้จินตนาการ กับเทคนิคการวาดภาพระบายสี ให้ภาพเป็น 3 มิติ นูน ลึก ใกล้-ไกล

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
47-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.3 - ป.6	30	อาคาร 2 ชั้น 4
47-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.3 - ป.6	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 48 Digital Painting & Animations

- คอร์ส Digital Painting & Animations เหมาะสำหรับผู้ที่สนใจเรียนรู้การวาดภาพดิจิทัลและสร้างอนิเมชันพื้นฐานผ่าน iPad หรือ Tablet โดยใช้แอปพลิเคชัน Procreate และ ibis Paint ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ตั้งแต่การใช้งานเครื่องมือวาดภาพ การจัดการเลเยอร์ การใช้แปรงที่เหมาะสม การสร้างอนิเมชันแบบเฟรมต่อเฟรม และส่งออกไฟล์ในรูปแบบวิดีโอหรือ Gif คอร์สนี้เน้นการเรียนรู้ผ่านการปฏิบัติจริง พร้อมคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ เหมาะสำหรับทั้งมือใหม่และผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะเพื่อสร้างสรรค์ผลงานในแบบของตนเอง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
48-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/4 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 49 เพลินอาร์ต วาดการ์ตูน

- เพลินอาร์ต วาดการ์ตูน คือคอร์สเรียนวาดภาพการ์ตูนที่ออกแบบมาเพื่อทุกคน ไม่ว่าจะเป็นมือใหม่ ที่เพิ่งเริ่มต้นหรือมีพื้นฐานอยู่แล้ว คอร์สนี้ช่วยให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะการวาดตัวละคร การลงสี และการสร้างเรื่องราวผ่านการ์ตูนได้อย่างสนุกและง่ายดาย
- ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ทั้งพื้นฐานการวาดตัวละคร เทคนิคการออกแบบตัวละครให้มีเอกลักษณ์ รวมถึง การลงสีและสร้างฉากที่ทำให้งานดูโดดเด่น คอร์สนี้สอนโดยผู้เชี่ยวชาญที่ใส่ใจ และให้คำแนะนำ อย่างเป็นกันเอง นอกจากเรียนรู้การวาดภาพการ์ตูนแล้วยังเรียนรู้ทักษะการใช้สี เทคนิคต่าง ๆ เช่น สีไม้ สีน้ำ สีโปสเตอร์ ฯลฯ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
49-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/4 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 50 วาดเส้น วาดสี ลายไทย

- เป็นการสอนการเขียนลายไทยพื้นฐาน การนำลายไทยมาออกแบบประกอบตัวการ์ตูน
- สร้างสรรค์ลายไทย ระบายสี
- ปั้นแบบพิมพ์ลายไทย ระบายสี

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
50-01	09.00-12.00 น.	10	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.6/1 อาคาร 3 ชั้น 2
50-02	13.00-16.00 น.	10	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.6/1 อาคาร 3 ชั้น 2

กิจกรรม 51 สืบสานงานศิลป์...จากดินไทย

- การสร้างสรรค์ชิ้นงานและเครื่องประดับจากดินไทย เช่น กำไล มงกุฎ จากลวดลายไทย

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
51-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.3 - ป.6	30	ห้อง ป.6/2 อาคาร 3 ชั้น 2
51-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.3 - ป.6	30	ห้อง ป.6/2 อาคาร 3 ชั้น 2

กิจกรรม 52 How to DIY & Handmade by ลวดกำมะหยี่ (อ.สุวิรัชต์ดา วงศ์บุญเชื้อ)

- การฝึกสมาธิให้จดจ่อกับงานศิลปะ จากการดัดลวดกำมะหยี่ โดยสร้างสรรค์เป็นชิ้นงานต่าง ๆ เช่น ต้นคริสต์มาส ดอกไม้ต่าง ๆ ตุ๊กตา พวงมาลัย และอื่น ๆ อีกมากมาย ซึ่งสามารถนำสิ่งเหล่านี้มาสร้างเป็นของที่ระลึกที่เพิ่มมูลค่าได้ต่อไป

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
52-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.4 - ม.1	30	ห้อง ป.5/1 อาคาร 2 ชั้น 2
52-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.4 - ม.1	30	ห้อง ป.5/1 อาคาร 2 ชั้น 2

กิจกรรม 53 ดัดลวดกำมะหยี่ (อ.วิษยะ แท่นนิล)

- สร้างสรรค์ผลงานจากลวดกำมะหยี่ ด้วยฝีมือ เช่น ดอกไม้ สัตว์น่ารัก และอื่น ๆ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
53-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.3 - ม.3	30	ห้อง ม.1/1 อาคาร 6 ชั้น 2
53-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.3 - ม.3	30	ห้อง ม.1/1 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 54 อาหารสร้างสรรค์...หรรษาปาร์ตี้

- เรียนรู้การประกอบอาหารและเครื่องดื่มที่สามารถใช้ในการจัดงานปาร์ตี้ตามความสนใจของผู้เรียน เช่น การทำคัพเค้ก คุกกี้ พิชซ่า วาฟเฟิล โดนัท ชีสบอล พันช์ สมูทตี้ ไอศกรีม รวมถึงเกมต่าง ๆ โดยใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบตกแต่งอาหารในรูปแบบต่าง ๆ จากฝีมือของตนเอง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
54-01	09.00-12.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.2	30	ห้อง กพอ. อาคาร 3 ชั้น 1
54-02	13.00-16.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.2	30	ห้อง กพอ. อาคาร 3 ชั้น 1

กิจกรรม 55 Little Cook

- กิจกรรมสอนทำอาหารโดยเน้นการใช้ทักษะ เทคนิคง่าย ๆ ในการ Cooking หลากหลายเมนูที่แตกต่างกันออกไป ไม่ว่าจะเป็นอาหารว่างไทยและนานาชาติ สนุกสนาน บรรยากาศเหมือนทำครัวที่บ้าน เน้นการลงมือทำจริง ให้เด็ก ๆ ได้สัมผัสจริง เหมือนกึ่งตัวน้อย ๆ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
55-01	09.00-12.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้องคหกรรม อาคารฝึกงาน ชั้น 2
55-02	13.00-16.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้องคหกรรม อาคารฝึกงาน ชั้น 2

กิจกรรม 56 เบเกอร์รี่ สุดปัง

- ปฏิบัติการทำเบเกอร์รี่ อาหารว่างประเภทอบ ได้แก่ อาหารคาว อาหารหวาน เช่น ขนมปัง เค้ก พาย คุกกี้ โดนัท เพื่อนำความรู้และเทคนิคการประกอบอาหารที่แสนอร่อยมาใช้ในการชีวิตประจำวัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
56-01	09.00-12.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้องคหกรรม อาคารฝึกงาน ชั้น 2
56-02	13.00-16.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้องคหกรรม อาคารฝึกงาน ชั้น 2

กิจกรรม 57 สิ่งประดิษฐ์ DIY

- ของเล่นวิทยาศาสตร์ที่ส่งเสริมการเรียนรู้ แบบ STEM สร้างความเข้าใจ ระบบการทำงานต่าง ๆ ผ่านการเรียนรู้จากของเล่น ถอด และประกอบชิ้นส่วน การต่อวงจรไฟฟ้าเบื้องต้น ที่มีการฝึกทักษะทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็ก ฝึกฝนความสามารถของเด็กรอบด้าน เช่น ความสามารถทางปัญญา การพัฒนาจินตนาการ การประสานระหว่างตาและมือ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
57-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.6	30	ห้องงานปั้น อาคารฝึกงาน ชั้น 1
57-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.2 - ป.6	30	ห้องงานปั้น อาคารฝึกงาน ชั้น 1

กิจกรรม 58 หนูน้อยนักประดิษฐ์ Magic Recycle

- งานประดิษฐ์ สิ่งของที่เหลือใช้ นำมาประยุกต์ ดัดแปลง ให้เกิดเป็นชิ้นงานใหม่ ฝึกให้นักเรียนได้นำสิ่งของต่าง ๆ ที่เหลือใช้ นำมาเป็นสิ่งประดิษฐ์ตกแต่งบ้าน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
58-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องงานเกษตร 2 อาคารเกษตร ชั้น 1
58-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องงานเกษตร 2 อาคารเกษตร ชั้น 1

กิจกรรมฝึกทักษะด้านกีฬา

กิจกรรมฝึกทักษะด้านกีฬา (รหัสกิจกรรม 59 – 75)

กิจกรรม 59 เทควันโด

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬาเทควันโด และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
59-01	09.00-12.00 น.	40	3,100	ป.2 ขึ้นไป	30	อาคาร 5 ชั้น 1
59-02	13.00-16.00 น.	40	3,100	ป.2 ขึ้นไป	30	

กิจกรรม 60 เทเบิลเทนนิส

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
60-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	ห้องเทเบิลเทนนิส อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
60-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	
60-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	

กิจกรรม 61 ยิมนาสติกพื้นฐาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
61-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	ห้องยิทยุ่น 1 อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
61-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	
61-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	

กิจกรรม 62 พัฒนาสมาธิ-สติ-โยคะ สำหรับเด็ก ป.1-ป.3

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
62-01	08.00-09.00 น.	15	2,500	ป.1 - ป.3	10	ห้องยิทยุ่น 2 อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1

กิจกรรม 63 พัฒนาสมาธิ-สติ-โยคะ สำหรับเด็ก ป.4-ป.6

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
63-01	08.00-09.00 น.	15	2,500	ป.4 - ป.6	10	ห้องยิทยุ่่น 2 อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1

กิจกรรม 64 โยคะ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
64-01	09.30-11.00 น.	40	3,500	มัธยม – ผู้ปกครอง	15	ห้องกิจกรรม 1 อาคารเฉลิมพระเกียรติ ชั้น 8
64-02	13.00-14.30 น.	40	3,500	มัธยม – ผู้ปกครอง	15	

กิจกรรม 65 ฟุตบอล

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
65-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.1 ขึ้นไป ชาย	20	สนามฟุตบอล
65-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 ขึ้นไป ชาย	22	
65-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.1 ขึ้นไป ชาย	22	

กิจกรรม 66 ว่ายน้ำ (กลุ่มทั่วไป อ.3-ป.6)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ **จัดผู้เรียนกลุ่มละ 7-10 คน**
- นักเรียนต้องสวมชุดว่ายน้ำ แว่นตากันน้ำ และหมวก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
66-01	08.00-10.00 น.	60	3,100	อนุบาล 3 - ป.6	20	สระว่ายน้ำในร่ม อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
66-02	10.00-12.00 น.	60	3,100	อนุบาล 3 - ป.6	20	
66-03	13.00-15.00 น.	60	3,100	อนุบาล 3 - ป.6	20	

กิจกรรม 67 ว่ายน้ำ (กลุ่มทั่วไป มัธยม-ผู้ใหญ่)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ **จัดผู้เรียนกลุ่มละ 7-10 คน**
- นักเรียนต้องสวมชุดว่ายน้ำ แว่นตากันน้ำ และหมวก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
67-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	มัธยม - ผู้ใหญ่	20	สระว่ายน้ำในร่ม อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
67-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	มัธยม - ผู้ใหญ่	20	
67-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	มัธยม - ผู้ใหญ่	20	

กิจกรรม 68 ว่ายน้ำ (กลุ่มพิเศษ)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน
- นักเรียนต้องสวมชุดว่ายน้ำ แวนตากันน้ำ และหมวก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
68-01	07.00-08.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	สระว่ายน้ำในร่ม อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
68-02	15.00-16.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	
68-03	16.00-17.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	
68-04	17.00-18.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	

กิจกรรม 69 แบดมินตัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- เตรียมไม้แบดมินตันและกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
69-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	สนามแบดมินตัน อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 2
69-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	
69-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	

กิจกรรม 70 แบดมินตัน (กลุ่มพิเศษ)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน
- เตรียมไม้แบดมินตัน
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
70-01	07.00-08.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	สนามแบดมินตัน อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 2
70-02	15.00-16.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	
70-03	16.00-17.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	
70-04	17.00-18.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	

กิจกรรม 71 เทนนิส (กลุ่มทั่วไป)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 7-10 คน
- โดยผู้เรียนเตรียมไม้เทนนิสส่วนตัว และลูกเทนนิสคนละ 2 ลูก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
71-01	08.00-10.00 น.	25	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	สนามเทนนิส โรงเรียนสาธิตเกษตร
71-02	10.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	
71-03	13.00-15.00 น.	25	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	

กิจกรรม 72 เทนนิส (กลุ่มพิเศษ)

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน
โดยผู้เรียนเตรียมไม้เทนนิสส่วนตัว และลูกเทนนิสคนละ 2 ลูก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
72-01	07.00-08.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	สนามเทนนิส โรงเรียนสาธิตเกษตร
72-02	15.00-16.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	
72-03	16.00-17.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	
72-04	17.00-18.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	

กิจกรรม 73 มินิเทนนิสในร่ม

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่นๆ
- จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน โดยผู้เรียนเตรียมไม้เทนนิสส่วนตัวและลูกเทนนิสคนละ 2 ลูก
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
73-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.4	20	อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 2
73-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.4	20	
73-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.4	20	

กิจกรรม 74 บาสเกตบอลพื้นฐาน

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่นๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
74-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.3 - ป.6	20	สนามบาสเกตบอล โรงเรียนสาธิตเกษตร
74-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.3 - ป.6	20	
74-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.3 - ป.6	20	

กิจกรรม 75 ศิลปะการต่อสู้ ประเภทยูยิตสู

- เป็นศิลปะการต่อสู้ที่เน้นการจับล็อกจากท่ายืนและท่านอน รวมถึงการออกอาวุธ การออกหมัด การเตะ การทุ่ม และการกดนอน เป็นกีฬาที่ใช้ร่างกายทุกส่วน เสริมสร้างกล้ามเนื้อพัฒนาทักษะสมรรถภาพร่างกาย ความล่องแคล่ว ยืดหยุ่น ฝึกฝนจิตใจให้มีสมาธิ ส่งเสริมความมีน้ำใจนักกีฬา มีกฎกติกาเครื่องป้องกันที่มีความปลอดภัย มีลำดับขั้นการสอนเลื่อนวิทยะฐานะผ่านสมาคมกีฬายูยิตสูแห่งประเทศไทย สามารถประยุกต์ใช้ป้องกันตัวในสถานการณ์จริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเปิดโอกาสเข้าโควตามหาวิทยาลัยชั้นนำทั่วประเทศ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
75-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.5 - ม.3	30	ห้องยิทยู่น 2 อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
75-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.5 - ม.3	30	