

วิชาเลือกเสรี

กลุ่มสาระการเรียนรู้

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี)

ชื่อวิชา : การสร้างเกมคอมพิวเตอร์

รหัสวิชา ว23282

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3



ลักษณะวิชา

“การสร้างเกมคอมพิวเตอร์” เป็นวิชาที่จะทำให้นักเรียนได้รู้จักความหมายของเกมคอมพิวเตอร์ ประเภทของเกมคอมพิวเตอร์ ฝึกทักษะการวางแผน การออกแบบ ผลกระทบของเกมต่อสังคม การทำงานอย่างเป็นขั้นตอน และการคิดเชื่อมโยงอย่างเป็นระบบเพื่อนำไปสู่การใช้ซอฟต์แวร์ในการสร้างสรรค์เกมคอมพิวเตอร์

กิจกรรมการเรียนรู้การสอน



เรียนรู้พื้นฐานของเกมคอมพิวเตอร์ ผ่านการศึกษาค้นคว้าจากแหล่งข้อมูลที่น่าเชื่อถือการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ภายในชั้นเรียน ฝึกทักษะการวางแผน การทำงานอย่างเป็นขั้นตอน การออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ การประยุกต์ใช้ความรู้ที่หลากหลาย ลงมือสร้างสรรค์เกมคอมพิวเตอร์ตามขั้นตอนในการสร้างเกมคอมพิวเตอร์ นำเสนอผลงานเกมคอมพิวเตอร์

การวัดและการประเมินผล

- พฤติกรรมในการเรียนรู้
- ทักษะการทำงานอย่างเป็นขั้นตอน
- ผลงานเกมคอมพิวเตอร์

