

โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา
โครงการส่งเสริมความถนัด ความสนใจ และความสามารถพิเศษ ภาคฤดูร้อน ปีการศึกษา 2568
ระหว่างวันที่ 1 - 10 เมษายน 2569 (10 วัน)

กิจกรรมฝึกทักษะด้านวิชาการและส่งเสริมทักษะการคิด

กิจกรรมคอมพิวเตอร์ (รหัสกิจกรรม 01 - 09)

กิจกรรม 01 คอมพิวเตอร์ : Summer Click Special

- สนุกกับกิจกรรมส่งเสริมทักษะด้านเทคโนโลยีและความคิดสร้างสรรค์สำหรับผู้เรียน โดยมุ่งเน้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้พื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์ผ่านกิจกรรมศิลปะดิจิทัลที่สนุก ทันทันสมัย และสอดคล้องกับพัฒนาการตามช่วงวัยอย่างเหมาะสมในช่วงปิดเทอมฤดูร้อน ผู้เรียนจะได้ทดลองสร้างผลงานด้วยเครื่องมือในโปรแกรม Paint และซอฟต์แวร์พื้นฐานอื่น ๆ รวมถึงการเขียนโค้ด (Coding) ให้เด็กๆ เรียนรู้ผ่านการเล่นโดยใช้สื่อดิจิทัลและกิจกรรมเพื่อฝึกทักษะการคิดเป็นขั้นตอน การแก้ปัญหา และความคิดสร้างสรรค์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
01-01	09.00-12.00 น.	20	3,500	ป.1	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง E
01-02	13.00-16.00 น.	20	3,500	ป.1	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง E

กิจกรรม 02 คอมพิวเตอร์ : Unplugged Coding+ (อันปลั๊กโค้ดดิ้งพลัส)

- บูพื้นฐานทักษะต่าง ๆ ที่จำเป็น โดยฝึกให้เด็กคิดแก้ปัญหา คิดอย่างเป็นระบบ และคิดสร้างสรรค์ ด้วยกิจกรรมร่วมกับสื่อคอมพิวเตอร์ ซึ่งเป็นพื้นฐานต่อยอดการศึกษาต่อในศาสตร์อื่น ๆ อันเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ เน้นกระบวนการคิดอย่างเป็นเหตุเป็นผล การคิดวิเคราะห์ การคิดอย่างเป็นขั้นตอน การมีปฏิสัมพันธ์ การสื่อสารกับเพื่อน ทำให้เด็กรู้สึกสนุกสนาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
02-01	09.00-12.00 น.	15	3,500	ป.1 - ป.2	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 3 ชั้น 4
02-02	13.00-16.00 น.	15	3,500	ป.1 - ป.2	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 3 ชั้น 4

กิจกรรม 03 คอมพิวเตอร์ : DigiKids Coding & AI fun Camp 2026

- นักเรียนจะได้เรียนรู้การใช้เทคโนโลยีอย่างเข้าใจ ไม่ใช่แค่ทำตาม สร้างทักษะกราฟิกเบื้องต้นให้เด็ก ๆ สื่อสารความคิดเป็นภาพ ฝึกคิดอย่างเป็นระบบผ่านการเขียนโค้ดและเป็นมิตร ใช้ AI เป็น "ผู้ช่วยอัจฉริยะ" ในการสร้างผลงาน--not ผู้ทำแทนทุกอย่าง เสริมความกล้าในการออกแบบ สร้างสรรค์ และแก้ปัญหา ปฐมวัยแห่งการเป็นผู้สร้าง ไม่ใช่แค่ผู้ใช้เทคโนโลยี

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
03-01	09.00-12.00 น.	30	3,500	ป.2 - ป.3	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 7 (ประถม)
03-02	13.00-16.00 น.	30	3,500	ป.2 - ป.3	30	ชั้น 4 ห้อง D

กิจกรรม 04 คอมพิวเตอร์ : AI & Coding Adventure Camp By Yaya

- เรียนรู้ AI เพื่อทักษะในอนาคตที่จำเป็นในชีวิตประจำวัน และเสริมประสิทธิภาพในการเรียนการสอนในห้องเรียน โดยใช้ AI ในการหาข้อมูลและความรู้ต่าง ๆ อย่างมีอาชีพ ตกแต่งรูปภาพจากหลากหลายเว็บไซต์ เช่น Gemini Chatgpt เพื่อ Generate ภาพ สร้างสติ๊กเกอร์ พิกเจอร์ 3D จากภาพที่มี นำภาพไปสร้างเป็น Animation และใส่ effect ใน PixVerse ทำให้ตัวละครพูด จากข้อความ สร้างวิดีโอด้วยข้อความ แต่งเพลงหลากหลายสไตล์ ฝึกทักษะการคิดจากการสร้างสรรค์ผลงานและเกม โดยใช้ Block Code ด้วยเว็บไซต์ Scratch Online และเว็บไซต์ Microbit พร้อมทั้งทดลองใช้งานบอร์ดสมองกล Microbit และ Cutebot และเขียนคำสั่งให้เคลื่อนที่ เดินตามเส้นทาง และฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมจากเว็บไซต์ต่าง ๆ และออกแบบ Graphic โปสเตอร์ และ Presentation ด้วย AI จาก Canva และเล่นเกมเสริมทักษะ Coding ที่สนุกสนาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
04-01	09.00-12.00 น.	30	3,500	ป.3 - ป.5	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 2 ชั้น 2 ห้อง C
04-02	13.00-16.00 น.	30	3,500	ป.3 - ป.5	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 2 ชั้น 2 ห้อง C

กิจกรรม 05 คอมพิวเตอร์ : Digital Content Creators: AI Fun & AR Play

- สนุกกับการเรียนรู้และประยุกต์ใช้ Generative AI ในการสร้างสรรค์คอนเทนต์หรือเรื่องราวตามจินตนาการ นักเรียนจะได้ฝึกการเขียน Prompt ซึ่งเป็นสื่อกลางระหว่างมนุษย์กับ AI เขียน Prompt อย่างไรให้ AI เข้าใจและตอบกลับผลลัพธ์ที่ตรงใจเรา ได้เรียนรู้การใช้ประโยชน์ AI ช่วยสร้างสรรค์คอนเทนต์และเป็นผู้ช่วยมนุษย์ในการทำงานในชีวิตประจำวัน รวมทั้งสนุกกับการสร้างภาพ 3D แล้วนำไปสร้างสื่อดิจิทัลเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR ซึ่งเป็นเทคโนโลยีฟसानโลกแห่งความจริงเข้ากับโลกเสมือนจริง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
05-01	09.00-12.00 น.	15	3,500	ป.3 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 5 ชั้น 4
05-02	13.00-16.00 น.	15	3,500	ป.3 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 5 ชั้น 4

กิจกรรม 06 คอมพิวเตอร์ : 3D Modeling With Blender

- สร้างงานกราฟิก รูปแบบ 3 มิติ ภาพโปรแกรม Blender ทำฟิกเกอร์ ได้เรียนรู้การใช้เครื่องมือ 3 มิติ และนำผลงานมาปรี้นเครื่องพิมพ์ 3 มิติ ได้ผลงานฟิกเกอร์ 3 มิติ ที่ทำด้วยตนเอง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

* หมายเหตุ มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมในการซื้อหมึก 3 มิติ และอุปกรณ์คนละ 500 บาท (รวมในค่าลงทะเบียนแล้ว)

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
06-01	09.00-12.00 น.	10	4,000	ป.4 - ป.6	30	ห้อง FABLAB อาคาร 6 ชั้น 1
06-02	13.00-16.00 น.	10	4,000	ป.4 - ป.6	30	ห้อง FABLAB อาคาร 6 ชั้น 1

กิจกรรม 07 คอมพิวเตอร์ : Gameverse : โลกของผู้เล่นสู่ผู้สร้าง

- ผู้เรียนจะได้เรียนรู้พื้นฐานการสร้างเกมและการเขียนโปรแกรม ควบคู่กับการพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณการใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในระดับพื้นฐาน เพื่อช่วยคิด วางแผน และสร้างสรรค์ผลงานอย่างเหมาะสมตามวัย รวมถึงทำความเข้าใจแนวคิดของโลกเสมือนจริง (Metaverse) และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในอนาคตอย่างปลอดภัยและสร้างสรรค์
- นอกจากนี้ ยังส่งเสริมการเล่นอย่างมีเป้าหมาย การแข่งขันอย่างสร้างสรรค์ และการปลูกฝังคุณลักษณะของนักกีฬาอีสปอร์ตที่ดี เช่น วินัย ความรับผิดชอบ การทำงานเป็นทีม และน้ำใจนักกีฬา เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้เกมและเทคโนโลยีเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้และพัฒนาตนเองอย่างสมดุล

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
07-01	09.00-12.00 น.	15	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3
07-02	13.00-16.00 น.	15	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3

กิจกรรม 08 คอมพิวเตอร์ : Graphic Lab for Gen Z : ห้องปฏิบัติการกราฟิกสำหรับเด็ก ๆ Gen Z

- ความท้าทายด้านกราฟิก ที่เน้นปฏิบัติจริง เพื่อพัฒนาและเรียนรู้กระบวนการออกแบบที่สร้างสรรค์ ด้วยความสนุกสนานและเพลิดเพลิน ตลอดจนสามารถผลิตงานสื่อสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ ได้ โดยเรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบงาน Graphic Design ชนิดต่าง ๆ ทุกกระบวนการ โดยศึกษาการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop ร่วมกับ Adobe Illustrator และ Adobe Fly Fire เพื่อการประยุกต์ใช้งานในสื่อสิ่งพิมพ์ และการใช้ Canva Pro ควบคู่กับ Application AI ที่จะสนับสนุนเพื่อสร้างงานนำเสนอในชีวิตประจำวันได้อย่างสวยงามและสร้างสรรค์ การสร้างสรรค์ Artwork เพื่อเข้าสู่โรงพิมพ์จำลอง การออกแบบ RD Work เพื่อเข้าสู่โรงงาน Laser Cut จำลองการออกแบบ E-Poster การออกแบบ Video Editor ให้น่ารัก น่าสนใจ ด้วยโปรแกรม Cap Cut

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
08-01	09.00-12.00 น.	25	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง A
08-02	13.00-16.00 น.	25	3,500	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง A

กิจกรรม 09 คอมพิวเตอร์ : Kids Robotics

- ผู้เรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับหุ่นยนต์ การออกแบบ สร้างเพื่อใช้งานจริง เรียนรู้การเขียนโปรแกรม (Coding) เพื่อสั่งงานหุ่นยนต์ผ่านโค้ด ฝึกพัฒนาทักษะด้าน STEM ความคิดสร้างสรรค์ การคิดเชิงตรรกะ การวางแผน และการแก้ปัญหา โดยใช้ชุดหุ่นยนต์อัตโนมัติพร้อมอุปกรณ์และเซนเซอร์ต่าง ๆ เป็นสื่อในการเรียนรู้ ทำให้ผู้เรียนสนุกสนานและคุ้นเคยกับเทคโนโลยีในอนาคต และนำไปประยุกต์ใช้ในการเรียนที่สูงขึ้นต่อไป

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- ให้นักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

* หมายเหตุ มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมในการซื้ออุปกรณ์คนละ 500 บาท (รวมในค่าลงทะเบียนแล้ว)

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
09-01	09.00-12.00 น.	10	4,000	ป.5 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B
09-02	13.00-16.00 น.	10	4,000	ป.5 ขึ้นไป	30	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B

กิจกรรมเสริมทักษะทางวิชาการและส่งเสริมทักษะการคิด (รหัสกิจกรรม 10 - 34)

กิจกรรม 10 สนุกคิดกับคณิต - ไทย ป.1

- ทบทวนบทเรียนและเรียนรู้คณิตศาสตร์-ภาษาไทย ผ่านกิจกรรมการเล่นเกมส์และกิจกรรมที่หลากหลาย
- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
10-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1	30	ห้อง ป.2/3, ป.2/4 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3

กิจกรรม 11 วิทย (Kids) สนุก

- ทดลอง ประดิษฐ์ สร้างสรรค์ผลงานทางวิทยาศาสตร์ เพิ่มทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และบูรณาการความรู้ทั้ง 4 ศาสตร์ ได้แก่ วิชา วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์ และคณิตศาสตร์ (STEM)
- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
11-01	09.00-12.00 น.	25	3,500	ป.1 - ป.3	30	ห้องปฏิบัติการวิทยาศาสตร์ อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 1
11-02	13.00-16.00 น.	25	3,500	ป.1 - ป.3	30	

กิจกรรม 12 Math Adventure

- เรียนรู้คณิตศาสตร์ผ่านการผจญภัยในโลกเกมยอดนิยม เช่น Minecraft, 99 Nights in the Forest, Grow a Garden โดยการจำลองเกมมาเป็นกิจกรรมให้คิด แก้ปัญหา และลงมือทำจริง โดยใช้ความรู้คณิตศาสตร์ เช่น บวก ลบ คูณ หาร เศษส่วน เรขาคณิต และการคิดอย่างเป็นระบบ เน้นความเข้าใจและสนุกสนาน
- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
12-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้อง ป.3/1 อาคาร 1 ชั้น 2
12-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้อง ป.3/1 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 13 Math Games for Kids #1

- จัดกิจกรรมคณิตศาสตร์ที่ให้นักเรียนได้รับความรู้ไปพร้อม ๆ กับการสนุกสนานจากการทำกิจกรรม ซึ่งเน้นพัฒนาทักษะคณิตศาสตร์ผ่านการเล่นเกม และร่วมกิจกรรมอันหลากหลาย โดยกิจกรรม/เกม คัดสรรมาให้เหมาะสมกับนักเรียนแต่ละชั้น ภายใต้แนวคิดที่ว่า “หากนักเรียนมีความสุข สนุกสนานกับ กิจกรรม/เกม จะทำให้มีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์”

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
13-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้อง ป.3/5 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 14 Math Games for Kids #2

- จัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ให้นักเรียนได้รับความรู้ พร้อมทั้งความสนุกสนานเพลิดเพลินไปกับ เกมคณิตศาสตร์ออนไลน์อันหลากหลาย เช่น blooket, quizzz, Mathsframe, Wordwall, Matific, Wayground, Kahoot ฯลฯ เพื่อทบทวนหรือใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์ เช่น การบวก ลบ คูณ หาร จำนวนนับ เศษส่วน ทศนิยม เงิน เวลา รูปเรขาคณิต ฝึกทักษะการคิด/การแก้ปัญหาสถานการณ์ท้าทายต่าง ๆ ผ่านเกมคณิตศาสตร์

นักเรียนควรมี iPad แท็บเล็ต สมาร์ทโฟน มาร่วมกิจกรรมการเรียนการสอนในแต่ละครั้ง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
14-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.3/5 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 15 Fun Kids English

- กิจกรรมเสริมทักษะภาษาอังกฤษผ่านกิจกรรมเน้นการลงมือทำและการเล่น นักเรียนจะได้ฝึกใช้ภาษา ผ่านเกม เพลง บทบาทสมมติ งานศิลปะ เพื่อที่จะสื่อสารภาษาอังกฤษได้อย่างเป็นธรรมชาติและสนุกสนาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
15-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 - ป.2	30	ห้อง ป.2/5 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3

กิจกรรม 16 Book for Fun : Summer Learning Adventure

- กิจกรรมที่มุ่งพัฒนาสมาธิและการจดจ่อ จากการฟังนิทานและเรื่องราวที่เป็นความรู้รอบตัวที่เกิดขึ้นบนโลก พร้อมทั้งทำกิจกรรมที่หลากหลายจากหนังสือออกมาเป็นผลงาน ซึ่งจะช่วยในการพัฒนาทักษะการฟังและทักษะการคิด ได้แก่ การคิดแก้ปัญหา การคิดอย่างมีวิจารณญาณ และการคิดสร้างสรรค์ (กิจกรรมในแต่ละคอร์สเรียนไม่ซ้ำกัน)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
16-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องสมุด อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 2
16-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องสมุด อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 2

กิจกรรม 17 เรียนรู้ สนุกคิด คณิต - ไทย ป.2 (เตรียม ป.3)

- **คณิตศาสตร์** ฝึกทักษะทางคณิตศาสตร์ พื้นฐาน บวก - ลบ คูณ -หาร ทักษะกระบวนการคิด การคิดวิเคราะห์ทางคณิต ผ่านการเล่นเกม งานประดิษฐ์ ฝึกจากแบบฝึกหัด แบบทดสอบ
- **ภาษาไทย** ฝึกทักษะทางภาษาไทย ฟัง พูด อ่าน เขียน หลักการใช้ภาษา ผ่านกิจกรรม เกม ร้องเพลง นิทาน การใช้แบบฝึกหัดที่หลากหลาย

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
17-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.2	30	ห้อง ป.2/6, ป.2/7 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3
17-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.2	30	ห้อง ป.2/6, ป.2/7 อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 3

กิจกรรม 18 Smart Kids อังกฤษ คณิต ไทย (อ.ณัฐวรรณ ตริจรรณู, อ.กรรณิการ์ ททรัพย์สมบูรณ์, อ.กฤษกร โชติเชียรชัย)

- เสริมทักษะความรู้ทางด้านวิชาคณิตศาสตร์ ภาษาไทย และภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 - 4 นักเรียนได้ฝึกทักษะปฏิบัติได้ทั้งความรู้และความสนุกสนานในการเรียน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
18-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.2 - ป.4	30	ห้อง ป.3/1 - ป.3/3 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 19 พัฒนาความเป็นเลิศทางคณิตศาสตร์ ป.3 - ป.4

- เป็นกิจกรรมสำหรับนักเรียนที่มีความพร้อมและความมุ่งมั่นที่จะพัฒนาความสามารถทางคณิตศาสตร์ เช่น ฝึกฝนการคิดเลขเร็ว โจทย์แข่งขันที่ท้าทายความสามารถจากสนามสอบต่าง ๆ เกมคณิตศาสตร์ที่สนุกและสอดแทรกความรู้

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
19-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.3 - ป.4	30	ห้อง ป.3/5 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 20 ทรรศนา 2 ภาษา ไปกับไทย - อังกฤษ ป.4 - 5 (อ.สรลชนา กิรตินิจกาล, อ.ภรณ์ญ โปธิงาม)

- การสอนทักษะและฝึกปฏิบัติวิชาภาษาไทย และวิชาภาษาอังกฤษ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
20-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.5	30	ห้อง ป.4/5 - ป.4/6 อาคาร 1 ชั้น 3
20-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.5	30	ห้อง ป.4/5 - ป.4/6 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 21 สนุกกับภาษาไทย - คณิตศาสตร์ - ภาษาอังกฤษ ป.4 - ป.6 (ดร.ธนกร นิลพยัคฆ์, อ.สิริมาส บำรุงสิน, อ.โสมจิรา จารุประสาน)

- เรียนล่องหน้าวิชาภาษาไทย คณิตศาสตร์ และภาษาอังกฤษ เน้นปรับพื้นฐานเพื่อสร้างความแม่นยำผ่านสื่อและเกมอย่างสนุกสนาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
21-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/1 - ป.4/3 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 22 Play & Learn เพลิน ไทย - คณิต - อังกฤษ ป.4 - ป.6 (ดร.ธนกร นิลพยัคฆ์, อ.สิริมาส บำรุงสิน, อ.โสมจิรา จารุประสาน)

- เพลิดเพลินกับการเรียนเนื้อหาล่องหน้าและกิจกรรมบูรณาการผ่านเกมเพื่อเสริมความรู้ในวิชาภาษาไทย คณิตศาสตร์ และภาษาอังกฤษ เรียนเล่นอย่างสนุกและได้รับความรู้ควบคู่กัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
22-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/1 - ป.4/3 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 23 Summer Stars English (สอนโดยอาจารย์เจ้าของภาษา)

- Through games, activities and teamwork, students practice real communication with a native English teacher. Fun activities will help them speak more, learn new vocabulary, and feel confident using English. Perfect for children who love to play and talk, and want to grow their English skills while having a great time!

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
23-01	09.00-12.00 น.	20	4,800	ป.4	30	ห้อง ม.4/5 อาคาร 5 ชั้น 2

กิจกรรม 24 English Explorers (สอนโดยอาจารย์เจ้าของภาษา)

- This course aims to build students' confidence and skill in speaking English through conversation-focused activities. Students will practice real-life dialogues, role-plays and group discussions to express ideas clearly and listen effectively. They will learn useful vocabulary and expression that support natural communication

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
24-01	09.00-12.00 น.	20	4,800	ป.5 - ป.6	30	ห้องกิจกรรม 1 อาคาร 5 ชั้น 2

กิจกรรม 25 English Influencer Training Camp

- กิจกรรมเน้นพัฒนาการสื่อสารภาษาอังกฤษผ่านการผลิตสื่อและคอนเทนต์ในรูปแบบของ Influencer นักเรียนจะได้จำลองการเป็น Influencer อย่างเหมาะสมต่อวัย ผ่านการคิดเนื้อหา การเขียนสคริปต์ และการพูดนำเสนอเป็นภาษาอังกฤษผ่านการถ่ายทำวิดีโอสั้นด้วยตนเอง โดยให้สอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนดในแต่ละครั้ง นักเรียนจะได้พัฒนาทักษะการสื่อสาร ความคิดสร้างสรรค์ และความกล้าแสดงออก จากการปฏิบัติจริง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียนและโทรศัพท์มือถือที่สามารถถ่ายวิดีโอได้

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
25-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.4 - ม.2	30	ห้อง ป.6/6 อาคาร 3 ชั้น 3
25-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.4 - ม.2	30	ห้อง ป.6/6 อาคาร 3 ชั้น 3

กิจกรรม 26 เสริมทักษะคณิตศาสตร์ ภาษาไทย ม.1 - ม.2 (อ.อภิษฎา ลิ้มสุต, อ.กรรณิการ์ ทรัพย์สมบูรณ์)

- เสริมสร้างทักษะความรู้วิชาคณิตศาสตร์และภาษาไทย เน้นการเรียนรู้เชิงปฏิบัติจริง เสริมสร้างความมั่นใจในวิชาคณิตศาสตร์และภาษาไทย เพื่อเตรียมความพร้อมก่อนเปิดเรียน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
26-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ม.1 - ม.2	30	ห้อง ม.1/2 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 27 ปูพื้นฐานคณิตศาสตร์ ม.1 (อ.ฉณภัค กรกัญญพัชร)

- นักเรียนจะได้เรียนรู้คณิตศาสตร์อย่างสนุกสนานด้วยการลงมือหาคำตอบ ประกอบไปด้วยการฝึกทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ตามเนื้อหาสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และได้เรียนรู้ผ่านการทำกิจกรรมต่าง ๆ ที่ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนเกิดความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวนเต็ม เลขยกกำลัง และสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ซึ่งเป็นเนื้อหาที่สำคัญมากในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ในระดับมัธยมศึกษา

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
27-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.6	30	ห้อง ม.1/6 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 28 ปูพื้นฐานคณิตศาสตร์ ม.4 (อ.ฉณภัค กรกัญญพัชร)

- นักเรียนจะได้เรียนรู้คณิตศาสตร์อย่างสนุกสนานด้วยการลงมือหาคำตอบ ประกอบไปด้วยการฝึกทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ตามเนื้อหาสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3 และได้เรียนรู้ผ่านการทำกิจกรรมต่าง ๆ ที่ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนเกิดความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการแยกตัวประกอบพหุนามดีกรีสองและพหุนามที่มีดีกรีมากกว่าสอง เศษส่วนพหุนาม ทฤษฎีบทเศษเหลือ จำนวนจริง การแก้สมการและระบบสมการ ซึ่งเป็นเนื้อหาที่สำคัญมากในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
28-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ม.3	30	ห้อง ม.1/4 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 29 เสริมสร้างพื้นฐานคณิตศาสตร์ ม.4 (ผศ.ดร.สุนทรีย์ ปาลวัฒน์ชัย)

- เรียนรู้ในเนื้อหาเรื่องการแยกตัวประกอบของพหุนาม จำนวนจริง เรขาคณิต และฝึกประสบการณ์การทำงานเพื่อเป็นพื้นฐานสำคัญในการเรียนต่อในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 หรือเสริมพื้นฐานก่อนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
29-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ม.3 - ม.4	30	ห้อง ม.1/3 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 30 พัฒนาทักษะคณิตศาสตร์ ม.ต้น (ผศ.ดร.สุนทรีย์ ปาลวัฒน์ชัย)

- พัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ ได้แก่ ทักษะการแก้ปัญหา ทักษะการสื่อสารการเชื่อมโยง การให้เหตุผล และการคิดสร้างสรรค์ ผ่านกิจกรรมและการอภิปรายในชั้นเรียน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
30-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ม.2 - ม.3	30	ห้อง ม.1/3 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 31 ฝึกสมอง...ประลองบอร์ดเกม (อ.สรเดช จันบ้านโชด)

- ฝึกฝนและพัฒนาทักษะในด้านต่าง ๆ ผ่านกิจกรรมการเล่นบอร์ดเกม ได้แก่ ทักษะการสังเกต ความจำ การเจรจา การคิดการวางแผน การทำงานเป็นทีม ความสามัคคี การคิดคำนวณ การฝึกการใช้กล้ามเนื้อมัดเล็ก โดยนักเรียนจะได้รับทั้งการฝึกฝน พัฒนาทักษะ และความสนุกสนานไปพร้อม ๆ กัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
31-01	09.00-12.00 น.	16	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้องงานเกษตร 1 อาคารเกษตร ชั้น 1
31-02	13.00-16.00 น.	16	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้องงานเกษตร 1 อาคารเกษตร ชั้น 1

กิจกรรม 32 Game Universe 5 (อ.ปริญญญาภรณ์ สุขธมย์, อ.พรวิโร อันวันเพ็ง)

- การสร้างสรรค์กิจกรรมผ่านบอร์ด เกมสมาร์ทโฟน เกมการศึกษาจากแพลตฟอร์มออนไลน์ Tiktok Youtube ที่เป็นกระแสนิยมในปัจจุบัน เพื่อเสริมสร้างทักษะต่าง ๆ จากกระบวนการเกม ได้แก่ การวางแผน การใช้ไหวพริบ การสังเกต การสื่อสาร เพื่อช่วยให้นักเรียนได้เรียนรู้รอบด้าน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
32-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องกิจกรรม อาคาร 5 ชั้น 2
32-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องกิจกรรม อาคาร 5 ชั้น 2

กิจกรรม 33 Little MC (พิธีกรตัวน้อย)

- ฝึกให้นักเรียนมีทักษะการพูดในที่ประชุมชน ไม่ว่าจะเป็นการพูดแบบเดี่ยว ได้แก่ การพูดอภิปรายสุนทรพจน์ พิธีกร และผู้ดำเนินรายการ รวมไปถึงการพูดแบบกลุ่ม เช่น การโต้วาที เพื่อให้นักเรียนพัฒนาศักยภาพด้านการพูดที่นำไปสู่พิธีกรมืออาชีพในอนาคต

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
33-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้อง ป.6/5 อาคาร 3 ชั้น 3
33-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้อง ป.6/5 อาคาร 3 ชั้น 3

กิจกรรม 34 Sport Stacking กีฬาเรียงแก้ว

- เป็นกีฬาเรียงแก้ว มีรูปแบบการแข่งขัน 3 รูปแบบ และมีรูปแบบการเรียงแก้ว 3 รูปแบบ เพื่อฝึกสมาธิ เพิ่มระดับ IQ และ EQ พัฒนาประสาทสัมผัสมือและสายตา พัฒนาทักษะทางอารมณ์ พัฒนาสมองซีกซ้ายและขวา พัฒนาการจัดลำดับความคิด มีอุปกรณ์คือ โตะแข่งขัน ชุดแก้ว 12 ใบ แผ่นรองและนาฬิกาจับเวลา สอนโดยโค้ชที่จบหลักสูตรจาก Stacking Korea ประเทศเกาหลีใต้ เพิ่มเติมกิจกรรมบูรณาการ Sport Stacking เข้ากับกิจกรรมกีฬาต่าง ๆ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ที่หลากหลายขึ้น

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
34-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องวิชาการ อาคาร 6 ชั้น 1
34-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องวิชาการ อาคาร 6 ชั้น 1

กิจกรรมฝึกทักษะทางอารมณ์และสังคมด้วยการบูรณาการ

กิจกรรมฝึกทักษะทางอารมณ์และสังคมด้วยการบูรณาการ (รหัสกิจกรรม 35)

กิจกรรม 35 Fun Kids Skill Lab (Special)

- กิจกรรมนี้ออกแบบมาเพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้ผ่านการเล่นและการทำงานร่วมกันในรูปแบบของกิจกรรมกลุ่ม ซึ่งนอกจากจะสร้างบรรยากาศที่สนุกสนานเพลิดเพลินแล้ว ยังมุ่งเน้นไปที่การพัฒนาทักษะที่สำคัญหลายด้าน อาทิเช่น การส่งเสริมให้ผู้เรียนมีสมาธิ รู้จักควบคุมตนเอง มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และสามารถแก้ปัญหาได้ด้วยตนเอง อีกทั้งยังช่วยให้เด็ก ๆ เรียนรู้การจัดการกับอารมณ์อย่างเหมาะสม และสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ ภายในกิจกรรมเด็ก ๆ จะได้ฝึกฝนการอยู่ร่วมกับเพื่อน ๆ อย่างสร้างสรรค์ เรียนรู้การแก้ไขปัญหาทั้งด้านพฤติกรรมและอารมณ์ด้วยวิธีที่เหมาะสม รวมถึงการพัฒนาความสามารถในการจัดจ่อและควบคุมตนเองในชั้นเรียนผ่านการลงมือทำกิจกรรม

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ (ป.1 - ป.4 ปี 2569)

- แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
35-01	09.00-12.00 น.	30	3,300	ป.1 - ป.4	30	ห้องแนะแนว อาคาร 5 ชั้น 1
35-02	13.00-16.00 น.	30	3,300	ป.1 - ป.4	30	ห้องแนะแนว อาคาร 5 ชั้น 1

กิจกรรมฝึกทักษะทางด้านดนตรี - นาฏศิลป์ ศิลปะ และการงานอาชีพ

กิจกรรมฝึกทักษะทางด้านดนตรี- นาฏศิลป์ (รหัสกิจกรรม 36 - 42)

กิจกรรม 36 ดนตรีไทย (อ.นิรัติศัย สวรรค์ดุสิต)

- เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้เรียนรู้และฝึกปฏิบัติ โดยเน้นการเล่นระนาดเอกและระนาดทุ้ม เริ่มตั้งแต่การรู้จักเครื่องดนตรี วิธีการจับไม้ การนั่งบรรเลงที่ถูกต้อง การไล่เสียง และการฝึกบทเพลงพื้นฐานตามระดับความสามารถของผู้เรียน ผู้เรียนจะได้ฝึกทั้งแบบเดี่ยวและแบบกลุ่ม เพื่อเสริมสร้างสมาธิ ความมีวินัย ความรับผิดชอบ และปลูกฝังความรักในดนตรีไทย

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ

- แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
36-01	09.00-12.00 น.	10	3,100	ป.4 - ม.6	30	อาคาร 1 ชั้น 4
36-02	13.00-16.00 น.	10	3,100	ป.4 - ม.6	30	อาคาร 1 ชั้น 4

กิจกรรม 37 นาฏศิลป์ไทย (รำไทย)

- กิจกรรมนาฏศิลป์เป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมสำหรับนักเรียนที่มีความชอบและสนใจในการแสดงรำไทย โดยลักษณะกิจกรรมจะลงรายละเอียดท่าทางการรำรำที่สวยงาม และนำไปใช้ประกอบเพลงการแสดงที่สวยงามอ่อนช้อย ในกระบวนการทำรำแบบมาตรฐาน และสร้างสรรค์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - รับเฉพาะนักเรียนหญิง
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
37-01	09.00-12.00 น.	40	3,100	ป.1 - ป.6	20	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์
37-02	13.00-16.00 น.	40	3,100	ป.1 - ป.6	20	อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 1

กิจกรรม 38 Jazz Dance

- เต้น Jazz Dance ประกอบเพลง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
38-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องดนตรี - นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5
38-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้องดนตรี - นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5

กิจกรรม 39 บัลเลต / จินตลีลาประกอบเพลง

- ฝึกทำพื้นฐานของบัลเลต การใช้ส่วนต่าง ๆ ของร่างกาย มือ / เท้า / แขน / ขา
- การเต้นประกอบเพลงสำหรับแสดง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดเต้นแอโรบิก รองเท้าบัลเลต

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
39-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ม.2	30	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5
39-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ม.2	30	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5

กิจกรรม 40 ไวโอลิน

- เรียน Violin ตั้งแต่พื้นฐานจนถึง Grade 5 โดยใช้หลักสูตร Suzuki Violin School

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - นักเรียนต้องมีไวโอลินส่วนตัว
 - นักเรียนที่ยังไม่เคยฝึกมาก่อน หากยังไม่มีไวโอลินควรปรึกษาอาจารย์ผู้สอนก่อนฝึก
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
40-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.3 - ม.2	30	ห้องดนตรี อาคาร 6 ชั้น 1
40-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.3 - ม.2	30	ห้องดนตรี อาคาร 6 ชั้น 1

กิจกรรม 41 กีตาร์

- ฝึกปฏิบัติเครื่องดนตรีประเภทกีตาร์คลาสสิก โพล์ค กีตาร์ไฟฟ้า

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - นักเรียนต้องมีกีตาร์ของตนเอง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
41-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.4 ขึ้นไป	30	ห้องซ้อมดนตรี
41-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.4 ขึ้นไป	30	อาคารเฉลิมพระเกียรติ ชั้น 1

กิจกรรม 42 The Little Band Music (นักดนตรีตัวน้อย และวงดนตรีของเขา)

- เป็นกิจกรรมที่มุ่งเน้นให้นักเรียนได้ปฏิบัติดนตรีสากลที่หลากหลาย เช่น การร้องเพลง เมโลเดียน อูคูเลเล่ เบส คาสฮอง นักเรียนจะได้ปฏิบัติแบบร่วมวงในบทเพลงที่สนุกสนาน อีกทั้งยังได้ฝึกการทำงานเป็นทีมที่ต่างช่วงวัย ในบทบาทของเครื่องดนตรีที่แตกต่างกัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - นักเรียนที่มีเครื่องดนตรีของตนเอง เช่น อูคูเลเล่ เมโลเดียนให้นำมาด้วย หากไม่มีไม่เป็นไร

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
42-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.5	30	ห้องซ้อมร้อง อาคาร 6 ชั้น 5
42-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.5	30	ห้องซ้อมร้อง อาคาร 6 ชั้น 5

กิจกรรมฝึกทักษะทางด้านศิลปะและการงานอาชีพ (รหัสกิจกรรม 43 - 59)**กิจกรรม 43 วาดภาพระบายสี**

- ฝึกทักษะการวาดภาพสร้างสรรค์ และรูปทรงอิสระ เช่น การวาดตามจินตนาการ ภาพคน สัตว์ สิ่งของ สิ่งก่อสร้าง ภาพการ์ตูน ภาพผลไม้ และดอกไม้ ฝึกทักษะการจัดวางภาพและการวางองค์ประกอบของภาพ และฝึกทักษะการลงสีด้วยสีชอล์ก สีไม้ สีน้ำ และสีอะคริลิก

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
43-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4
43-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 44 Art & Craft Kids

- เป็นกิจกรรมศิลปะสร้างสรรค์ที่ส่งเสริมให้เด็กรู้จักคิด รู้จักทำ โดยผ่านกิจกรรมการวาดภาพระบายสี การเล่นสีชนิดต่าง ๆ การฉีก ตัด ปะ และงานประดิษฐ์ เด็ก ๆ จะได้ลงมือปฏิบัติกับวัสดุต่าง ๆ ได้ออกแบบ ตกแต่งชิ้นงานได้อย่างอิสระตามจินตนาการ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
44-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4
44-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 45 Fun Art

- สนุกกับกิจกรรมการวาดรูป ระบายสี งานประดิษฐ์ ที่ช่วยพัฒนาทักษะด้านศิลปะ ความคิดสร้างสรรค์ เสริมสมาธิ ความมั่นใจ กล้าแสดงออก ด้วยกิจกรรมการวาดภาพด้วยเทคนิคง่าย ๆ เทคนิคการระบายสีชอล์ก สีน้ำ สีโปสเตอร์ ให้สวยงามรวมถึงการเรียนรู้เรื่องของสี เช่น แม่สี สีตรงข้าม สีโทนร้อน สีโทนเย็น การใส่น้ำหนักสี สนุกกับการสร้างงานประติมากรรม งานประดิษฐ์ การใช้กรรไกร ปะติด การปั้น การต่อประกอบให้เกิดเป็นชิ้นงานตามจินตนาการ และความคิดสร้างสรรค์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
45-01	09.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4
45-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.3	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 46 Art of Claysculpture (ศิลปะการปั้นดิน) By ยมนา

- การปั้นดินจากดินเหนียวขึ้นรูปต่าง ๆ เพื่อฝึกกล้ามเนื้อมือ สนุกสนานกับการเรียน เพิ่มทักษะการปั้น และความคิดสร้างสรรค์

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
46-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องศิลปะ อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 1
46-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.1 - ป.3	30	ห้องศิลปะ อาคาร 7 (ประถม) ชั้น 1

กิจกรรม 47 สนุกกับศิลปะ 3 มิติ

- เรียนรู้เรื่องการวาดภาพ 3 มิติอย่างง่าย ด้านการใช้เส้น รูปร่าง รูปทรง น้ำหนักแสง-เงา และทัศนียภาพ (Perspective) สนุกกับการคิดสร้างสรรค์ และใช้จินตนาการ กับเทคนิคการวาดภาพระบายสี ให้ภาพเป็น 3 มิติ นูน ลึก ใกล้-ไกล

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
47-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.3 - ป.6	30	อาคาร 2 ชั้น 4
47-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.3 - ป.6	30	อาคาร 2 ชั้น 4

กิจกรรม 48 Digital Painting & Animations

- คอร์ส Digital Painting & Animations เหมาะสำหรับผู้ที่สนใจเรียนรู้การวาดภาพดิจิทัลและสร้างอนิเมชันพื้นฐานผ่าน iPad หรือ Tablet โดยใช้แอปพลิเคชัน Procreate และ ibis Paint ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ตั้งแต่การใช้งานเครื่องมือวาดภาพ การจัดการเลเยอร์ การใช้แปรงที่เหมาะสม การสร้างอนิเมชันแบบเฟรมต่อเฟรม และส่งออกไฟล์ในรูปแบบวิดีโอหรือ Gif คอร์สนี้เน้นการเรียนรู้ผ่านการปฏิบัติจริง พร้อมคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ เหมาะสำหรับทั้งมือใหม่และผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะเพื่อสร้างสรรค์ผลงานในแบบของตนเอง

- *หมายเหตุ** นักเรียนต้องมี ipad หรือ Tablet พร้อมปากกา ที่ลงโปรแกรม Procreate หรือ ibis Paint

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
48-01	09.00-12.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/7 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 49 เพลินอาร์ต วาดการ์ตูน

- เพลินอาร์ต วาดการ์ตูน คือคอร์สเรียนวาดภาพการ์ตูนที่ออกแบบมาเพื่อทุกคน ไม่ว่าจะเป็นมือใหม่ที่เพิ่งเริ่มต้นหรือมีพื้นฐานอยู่แล้ว คอร์สนี้ช่วยให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะการวาดตัวละคร การลงสี และการสร้างเรื่องราวผ่านการ์ตูนได้อย่างสนุกและง่ายดาย
- ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ทั้งพื้นฐานการวาดตัวละคร เทคนิคการออกแบบตัวละครให้มีเอกลักษณ์ รวมถึงการลงสีและสร้างฉากที่ทำงานดูโดดเด่น คอร์สนี้สอนโดยผู้เชี่ยวชาญที่ใส่ใจ และให้คำแนะนำอย่างเป็นกันเอง นอกจากเรียนรู้การวาดภาพการ์ตูนแล้วยังเรียนรู้ทักษะการใช้สี เทคนิคต่าง ๆ เช่น สีไม้ สีน้ำ สีโปสเตอร์ ฯลฯ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
49-02	13.00-16.00 น.	30	3,100	ป.4 - ป.6	30	ห้อง ป.4/7 อาคาร 1 ชั้น 3

กิจกรรม 50 กู้ก ๆ กัก ๆ ร้อยลูกปัดถักเชือก

- นักเรียนจะได้เรียนรู้กระบวนการขั้นตอนในการประดิษฐ์งานศิลปะต่าง ๆ จากลูกปัดและเชือกถัก เช่น พวงกุญแจ สร้อยข้อมือ สร้อยคอ และแหวน ด้วยรูปแบบและลวดลายที่หลากหลาย ซึ่งเป็นการช่วยพัฒนาสมองให้ทำงานประสานร่วมกับมือและตาได้เป็นอย่างดี ทำให้กล้ามเนื้อเล็กทำงานได้อย่างคล่องแคล่ว เป็นการฝึกทักษะการแก้ปัญหาเบื้องต้นร่วมกับการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ไปพร้อมกัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
50-02	13.00-16.00 น.	20	3,100	ป.3 - ป.6	30	ห้อง ม.1/4 อาคาร 6 ชั้น 2

กิจกรรม 51 งานประดิษฐ์สร้างสรรค์จากวัสดุเหลือใช้

- ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบและประดิษฐ์ชิ้นงานจากวัสดุเหลือใช้ในชีวิตประจำวัน โดยนำวัสดุเหลือใช้จากชีวิตประจำวันมาประดิษฐ์เป็นของใช้และของตกแต่ง ได้แก่ กล่องใส่ดินสอ กรอบรูป โคมไฟ พวงกุญแจ เทียนหอม ฝึกทักษะการวางแผน การออกแบบ การใช้เครื่องมืออย่างถูกวิธี

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
51-01	09.00-12.00 น.	10	3,100	ป.1 - ป.4	30	ห้องงานเกษตร 2 อาคารเกษตร ชั้น 1
51-02	13.00-16.00 น.	10	3,100	ป.1 - ป.4	30	ห้องงานเกษตร 2 อาคารเกษตร ชั้น 1

กิจกรรม 52 Resin DIY : สร้างสรรค์ของใช้จากเรซิน

- ผู้เรียนจะได้ออกแบบและสร้างของใช้จากเรซินด้วยตนเอง เช่น เข็มกลัด ต่างหู ที่รองแก้ว พวงกุญแจ และอื่น ๆ โดยในกิจกรรมจะเน้นให้ผู้เรียนได้ฝึกคิดอย่างเป็นระบบ วางแผนและแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ พร้อมได้รับชิ้นงานกลับบ้าน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
52-01	09.00-12.00 น.	10	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้องงานปั้น อาคารฝึกงาน ชั้น 1
52-02	13.00-16.00 น.	10	3,100	ป.2 - ม.6	30	ห้องงานปั้น อาคารฝึกงาน ชั้น 1

กิจกรรม 53 งานประดิษฐ์กระดาษ

- กิจกรรมงานประดิษฐ์เน้นการสร้างสรรค์ของใช้น่ารักที่ใช้งานได้จริง จากวัสดุใกล้ตัวหรือวัสดุเหลือใช้ เช่น พวงกุญแจ เคสโทรศัพท์ ถาดรองแก้ว สายคล้องโทรศัพท์ ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์และทักษะของนักเรียน โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ออกแบบและตกแต่งผลงานตามจินตนาการ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
53-01	09.00-12.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้อง ป.3/4 อาคาร 1 ชั้น 2
53-02	13.00-16.00 น.	25	3,100	ป.1 - ป.6	30	ห้อง ป.3/4 อาคาร 1 ชั้น 2

กิจกรรม 54 How to DIY ลวดกำมะหยี่ (อ.สุวิรัชต์ดา วงศ์บุญเชื้อ)

- การฝึกสมาธิให้จดจ่อกับงานศิลปะ จากการดัดลวดกำมะหยี่ โดยสร้างสรรค์เป็นชิ้นงานต่าง ๆ เช่น ต้นคริสต์มาส ดอกไม้ต่าง ๆ ตุ๊กตา พวงมาลัย และอื่น ๆ อีกมากมาย ซึ่งสามารถนำสิ่งเหล่านี้มาสร้างเป็นของที่ระลึกที่เพิ่มมูลค่าได้ต่อไป

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
54-01	09.00-12.00 น.	15	3,300	ป.4 - ม.1	30	ห้อง ป.5/5 อาคาร 2 ชั้น 3
54-02	13.00-16.00 น.	15	3,300	ป.4 - ม.1	30	ห้อง ป.5/5 อาคาร 2 ชั้น 3

กิจกรรม 55 HomeLab คหกรรมคือวิทยในชีวิตประจำวัน

- บูรณาการศาสตร์ทางวิทยาศาสตร์ ทั้งการทดลอง สังเกต และอธิบายเหตุผลเข้ากับศาสตร์ทางคหกรรมศาสตร์ด้านการประกอบอาหาร การประดิษฐ์ และการจัดการงานอย่างเป็นขั้นตอน สะท้อนให้นักเรียนเห็นว่ากระบวนการต่าง ๆ ในงานคหกรรมล้วนมีหลักวิทยาศาสตร์รองรับ และสามารถอธิบายได้อย่างมีเหตุผล พัฒนาทักษะชีวิต ความคิดสร้างสรรค์ ผ่านการลงมือปฏิบัติจริง พร้อมทั้งเข้าใจที่มาที่ไปของสิ่งที่ทำอย่างชัดเจน เรียนรู้สนุกและนำไปใช้ได้จริงในชีวิตประจำวัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ
 - เตรียมอุปกรณ์เครื่องเขียนและผ้ากันเปื้อน

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
55-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.1 - ป.6	30	ห้องสมรรถนะ อาคาร 7 (ประถม)
55-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.1 - ป.6	30	ห้องสมรรถนะ อาคาร 7 (ประถม)

กิจกรรม 56 อาหารสร้างสรรค์...หรรษาปาร์ตี้

- เรียนรู้การประกอบอาหารและเครื่องดื่มที่สามารถใช้ในการจัดงานปาร์ตี้ตามความสนใจของผู้เรียน เช่น การทำคัพเค้ก คุกกี้ พิชซ่า วาฟเฟิล โทเกียว โดนัท ซีสบอล พันช์ สมูทตี้ ไอศกรีม รวมถึงเกมต่าง ๆ โดยใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบตกแต่งอาหารในรูปแบบต่าง ๆ จากฝีมือของตนเอง

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
56-01	09.00-12.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้อง กพอ. อาคาร 3 ชั้น 1
56-02	13.00-16.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้อง กพอ. อาคาร 3 ชั้น 1

กิจกรรม 57 Little Cook

- กิจกรรมสอนทำอาหารโดยเน้นการใช้ทักษะ เทคนิคง่าย ๆ ในการ Cooking หลากหลายเมนูที่แตกต่างกันออกไป ไม่ว่าจะเป็นอาหารว่างไทยและนานาชาติ สนุกสนาน บรรยากาศเหมือนทำครัวที่บ้าน เน้นการลงมือทำจริง ให้เด็ก ๆ ได้สัมผัสจริง เหมือนกึ่งตัวน้อย ๆ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
57-01	09.00-12.00 น.	20	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้องคหกรรม อาคารฝึกงาน ชั้น 2
57-02	13.00-16.00 น.	20	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้องคหกรรม อาคารฝึกงาน ชั้น 2

กิจกรรม 58 เบเกอรี่ สุดปัง

- ปฏิบัติการทำเบเกอรี่ อาหารว่างประเภทอบ ได้แก่ อาหารคาว อาหารหวาน เช่น ขนมปัง เค้ก พาย คุกกี้ โดนัท เพื่อนำความรู้และเทคนิคการประกอบอาหารที่แสนอร่อยมาใช้ในชีวิตประจำวัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
58-01	09.00-12.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้อง Edukitchen อาคารฝึกงาน ชั้น 2
58-02	13.00-16.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้อง Edukitchen อาคารฝึกงาน ชั้น 2

กิจกรรม 59 ขนมไทย Stylist

- เรียนรู้การทำขนมไทยสไตล์ใหม่ ผสมผสานความคิดสร้างสรรค์ร่วมสมัย ได้ลงมือทำจริง ฝึกทักษะอย่าง Professional สนุกไปกับเสน่ห์ขนมไทยที่ก้าวทันยุคสมัย

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายชุดสุภาพ

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
59-01	09.00-12.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้อง Edukitchen อาคารฝึกงาน ชั้น 2
59-02	13.00-16.00 น.	25	3,300	ป.1 - ม.3	30	ห้อง Edukitchen อาคารฝึกงาน ชั้น 2

กิจกรรมฝึกทักษะด้านกีฬา

กิจกรรมฝึกทักษะด้านกีฬา (รหัสกิจกรรม 60 – 77)

กิจกรรม 60 เทควันโด

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬาเทควันโด และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
60-01	09.00-12.00 น.	40	3,100	ป.2 ขึ้นไป	30	อาคาร 5 ชั้น 1
60-02	13.00-16.00 น.	40	3,100	ป.2 ขึ้นไป	30	

กิจกรรม 61 เทเบิลเทนนิส

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
61-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	อาคารส่งเสริมพละนาถัย และการกีฬา ชั้น 1
61-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	
61-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	

กิจกรรม 62 กอล์ฟ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
62-01	08.00-10.00 น.	15	3,500	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	- สนามฟุตบอลข้าง
62-02	10.00-12.00 น.	15	3,500	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	อาคารอูบล เรียงสุวรรณ (เฉพาะครั้งแรก)
62-03	13.00-15.00 น.	15	3,500	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	- สนามกอล์ฟภายนอก

กิจกรรม 63 ยิมนาสติกพื้นฐาน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
63-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	อาคารส่งเสริมพละนาถัย และการกีฬา ชั้น 1 ห้องยี่ตหญุ่น 1
63-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	
63-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.6	20	

กิจกรรม 64 พัฒนาสมาธิ- สติ- โยคะ สำหรับเด็ก ป.1 - ป.3

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
64-01	08.00-09.00 น.	15	2,500	ป.1 - ป.3	10	อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1 ห้องยืดหยุ่น 1

กิจกรรม 65 พัฒนาสมาธิ- สติ- โยคะ สำหรับเด็ก ป.4 - ป.6

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
65-01	08.00-09.00 น.	15	2,500	ป.4 - ป.6	10	อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1 ห้องยืดหยุ่น 1

กิจกรรม 66 โยคะ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
66-01	09.30-11.00 น.	40	3,500	มัธยม - ผู้ปกครอง	15	อาคารเฉลิมพระเกียรติ ชั้น 8 ห้องกิจกรรม 1
66-02	13.30-15.00 น.	40	3,500	มัธยม - ผู้ปกครอง	15	

กิจกรรม 67 ฟุตบอล

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
67-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.1 ขึ้นไป ชาย	20	สนามฟุตบอล
67-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 ขึ้นไป ชาย	20	
67-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.1 ขึ้นไป ชาย	20	

กิจกรรม 68 ว่ายน้ำ (กลุ่มทั่วไป อ.3 - ป.6)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 7-10 คน
- นักเรียนต้องสวมชุดว่ายน้ำ แวนตากันน้ำ หมวก และเตรียมกระดิกนํ้ามาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
68-01	08.00-10.00 น.	60	3,100	อนุบาล 3 - ป.6	20	สระว่ายน้ำในร่ม อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
68-02	10.00-12.00 น.	60	3,100	อนุบาล 3 - ป.6	20	
68-03	13.00-15.00 น.	60	3,100	อนุบาล 3 - ป.6	20	

กิจกรรม 69 ว่ายน้ำ (กลุ่มทั่วไป มัธยม - ผู้ใหญ่)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 7-10 คน
- นักเรียนต้องสวมชุดว่ายน้ำ แว่นตากันน้ำ และหมวก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
69-01	08.00-10.00 น.	20	3,100	มัธยม - ผู้ใหญ่	20	สระว่ายน้ำในร่ม อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
69-02	10.00-12.00 น.	20	3,100	มัธยม - ผู้ใหญ่	20	
69-03	13.00-15.00 น.	20	3,100	มัธยม - ผู้ใหญ่	20	

กิจกรรม 70 ว่ายน้ำ (กลุ่มพิเศษ)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน
- นักเรียนต้องสวมชุดว่ายน้ำ แว่นตากันน้ำ และหมวก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
70-01	07.00-08.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	สระว่ายน้ำในร่ม อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
70-02	15.00-16.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	
70-03	16.00-17.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	
70-04	17.00-18.00 น.	40	3,100	อนุบาล 3 - มัธยม	10	

กิจกรรม 71 แบดมินตัน

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
- เตรียมไม้แบดมินตัน
 - แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
71-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	สนามแบดมินตัน อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 2
71-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	
71-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.2 ขึ้นไป	20	

กิจกรรม 72 แบดมินตัน (กลุ่มพิเศษ)

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข** - รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน
- เตรียมไม้แบดมินตัน
 - แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
72-01	07.00-08.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	สนามแบดมินตัน อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 2
72-02	15.00-16.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	
72-03	16.00-17.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	
72-04	17.00-18.00 น.	12	3,100	ป.2 ขึ้นไป	10	

กิจกรรม 73 เทนนิส (กลุ่มทั่วไป)

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 7-10 คน โดยผู้เรียนเตรียมไม้เทนนิสส่วนตัว และลูกเทนนิสคนละ 2 ลูก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
73-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	สนามเทนนิส โรงเรียนสาธิตเกษตรฯ
73-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	
73-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	20	

กิจกรรม 74 เทนนิส (กลุ่มพิเศษ)

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนและผู้ปกครอง โรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน โดยผู้เรียนเตรียมไม้เทนนิสส่วนตัว และลูกเทนนิสคนละ 2 ลูก

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
74-01	07.00-08.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	สนามเทนนิส โรงเรียนสาธิตเกษตรฯ
74-02	15.00-16.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	
74-03	16.00-17.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	
74-04	17.00-18.00 น.	16	3,100	ป.1 - ผู้ปกครอง	10	

กิจกรรม 75 มินิเทนนิสในร่ม

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่นๆ

- จัดผู้เรียนกลุ่มละ 4 คน โดยผู้เรียนเตรียมไม้เทนนิสส่วนตัวและลูกเทนนิสคนละ 2 ลูก
- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
75-01	10.00-12.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.4	20	อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 2
75-02	13.00-15.00 น.	20	3,100	ป.1 - ป.4	20	

กิจกรรม 76 บาสเกตบอลพื้นฐาน

คุณสมบัติ-เงื่อนไข - รับนักเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่นๆ

- แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
76-01	08.00-10.00 น.	30	3,100	ป.3 - ม.6	20	สนามบาสเกตบอล โรงเรียนสาธิตเกษตรฯ
76-02	10.00-12.00 น.	30	3,100	ป.3 - ม.6	20	
76-03	13.00-15.00 น.	30	3,100	ป.3 - ม.6	20	

กิจกรรม 77 ศิลปะการต่อสู้ ประเภทยูยิตสู

- เป็นศิลปะการต่อสู้ที่เน้นการจับล็อกจากท่ายืนและท่านอน รวมถึงการออกอาวุธ การออกหมัด การเตะ การทุ่ม และการกดนอน เป็นกีฬาที่ใช้ร่างกายทุกส่วน เสริมสร้างกล้ามเนื้อพัฒนาทักษะสมรรถภาพร่างกาย ความคล่องแคล่ว ยืดหยุ่น ฝึกฝนจิตใจให้มีสมาธิ ส่งเสริมความมีน้ำใจนักกีฬา มีกฎกติกาเครื่องป้องกันที่มีความปลอดภัย มีลำดับชั้นการสอนเลื่อนวิทยฐานะผ่านสมาคมกีฬายูยิตสูแห่งประเทศไทย สามารถประยุกต์ใช้ป้องกันตัวในสถานการณ์จริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเปิดโอกาสเข้าโควตา มหาวิทยาลัยชั้นนำทั่วประเทศ

- คุณสมบัติ-เงื่อนไข**
- รับนักเรียนโรงเรียนสาธิตเกษตร และโรงเรียนอื่น ๆ
 - แต่งกายด้วยชุดกีฬา และเตรียมกระติกน้ำมาด้วยทุกครั้ง

รหัสกิจกรรม	เวลา	จำนวน	ค่าลงทะเบียน	ระดับ	ชั่วโมง	สถานที่
77-01	09.00-12.00 น.	15	3,100	ป.5 - ม.6	30	อาคารส่งเสริมพลานามัย และการกีฬา ชั้น 1
77-02	13.00-16.00 น.	15	3,100	ป.5 - ม.6	30	ห้องยืดหยุ่น 2