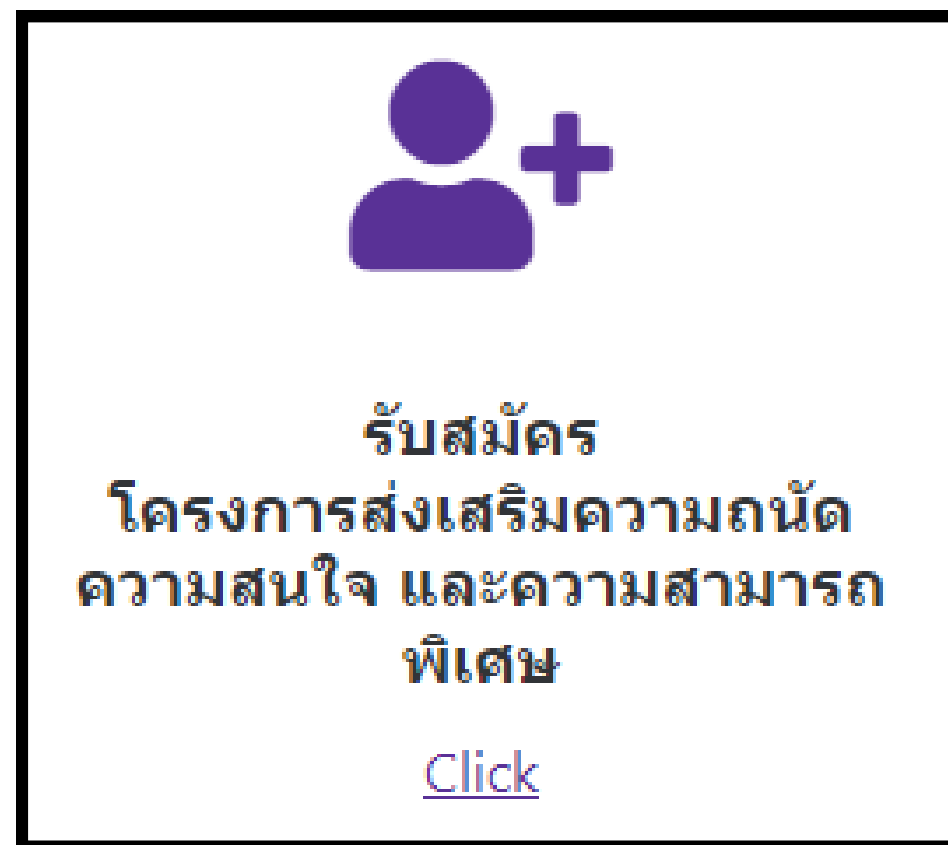


ขั้นตอนการสมัครเข้าร่วมกิจกรรมผ่านระบบออนไลน์

ขั้นตอนที่ 1 คลิกสมัครออนไลน์ ดังภาพ



ขั้นตอนที่ 2 สมัครใหม่เลือกคลิกที่ปุ่ม GO ดังภาพ

โครงการส่งเสริมความถนัด ความสนใจ และความสามารถพิเศษ

โครงการส่งเสริมความถนัด ความสนใจ และความสามารถพิเศษ

สมัครใหม่ **คลิก**

สมัครและยืนยันสมัครไว้แล้ว Login

คำนำหน้าชื่อนามสกุล ผู้สมัคร

นร.สาธิตฯเกษตร กรอกรหัสนร.

หมายเลขโทรศัพท์

[เจ้าหน้าที่โรงเรียน](#)

ขั้นตอนที่ 3 เลือกสถานะของผู้สมัคร

1. รายละเอียดของผู้สมัคร

เป็นนร.สาธิตเกษตร
 เป็นนักเรียนโรงเรียนอื่น
 เป็นบุคคลทั่วไปหรือผู้ปกครอง

คลิกเลือกสถานะของผู้สมัคร

คำนามหน้า ชื่อ นามสกุล ผู้สมัคร *
 ระดับชั้น*
 ชื่อผู้ปกครอง
 โทรศัพท์*
 โทรศัพท์(สำรอง)

กรณี เป็นนักเรียนสาธิตเกษตร/นักเรียนสาธิตเกษตร IP ให้กรอกรหัสนักเรียน 10 หลัก และกด Enter จะปรากฏข้อมูลดังภาพ

1. รายละเอียดของผู้สมัคร

เป็นนร.สาธิตเกษตร รหัสนักเรียน
 เป็นนักเรียนโรงเรียนอื่น
 เป็นบุคคลทั่วไปหรือผู้ปกครอง

คำนามหน้า ชื่อ นามสกุล ผู้สมัคร *
 ระดับชั้น*
 ชื่อผู้ปกครอง
 โทรศัพท์*
 โทรศัพท์(สำรอง)

กรอกข้อมูลชื่อผู้ปกครอง และเบอร์โทรศัพท์

กรณี เป็นนักเรียนโรงเรียนอื่น ให้กรอกข้อมูลของผู้สมัครตามช่องที่ปรากฏดังภาพ

1. รายละเอียดของผู้สมัคร **เว้นวรรค 1 ตัวอักษร**

เป็นนร.สาธิตเกษตร
 เป็นนักเรียนโรงเรียนอื่น
 เป็นบุคคลทั่วไปหรือผู้ปกครอง

ตัวอย่างเช่น ด.ช.สาริต เกษตร

คำนามหน้า ชื่อ นามสกุล ผู้สมัคร *
 โรงเรียน
 ระดับชั้น*
 ชื่อผู้ปกครอง
 โทรศัพท์*
 โทรศัพท์(สำรอง)

กรอกข้อมูลของผู้สมัคร

กรณี เป็นบุคคลทั่วไปหรือผู้ปกครอง ให้กรอกข้อมูลของผู้สมัครตามช่องที่ปรากฏดังภาพ

1. รายละเอียดของผู้สมัคร

เป็นนร.สาธิตเกษตร

เป็นนักเรียนโรงเรียนอื่น

เป็นบุคคลทั่วไปหรือผู้ปกครอง

คำนำหน้า ชื่อ นามสกุล ผู้สมัคร *

ระดับชั้น

ชื่อผู้ปกครอง

โทรศัพท์*

โทรศัพท์(สำรอง)

เว้นวรรค 1 ตัวอักษร

ตัวอย่างเช่น น.ส.สาริต เกษตร

กรอกข้อมูลของผู้สมัคร

ขั้นตอนที่ 4 เลือกกิจกรรมที่ต้องการสมัคร

ขั้นตอนนี้จะปรากฏ รายละเอียดของกิจกรรม กลุ่มการเรียนรู้ และช่วงเวลาของกิจกรรม

ชื่อ	ระดับ			ผู้ปกครองสมัครได้	คุณสมบัติเฉพาะ			กลุ่มการเรียนรู้						
	ระดับ	ระดับต่ำสุด	ระดับสูงสุด		นร.สาธิตเกษตร	ได้รับจดหมาย	เพศ	คลิกที่ปุ่มที่ต้องการสมัคร						
04 คอมพิวเตอร์ : Coding and Graphics เรียนรู้กระบวนการออกแบบ และผลิตงานสิ่งพิมพ์ต่างๆ โดยเรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบงาน Graphic Design ชนิดต่างๆ หุกกระบวนการ โดยเริ่มศึกษาตั้งแต่ทฤษฎีสถิตและการออกแบบ เพื่อเป็นพื้นฐานในการพัฒนางานด้าน Graphic Design การจัดวางหน้า (Page Layout) โดยการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop ร่วมกับ Adobe Illustrator เพื่อการประยุกต์ใช้งาน และการใช้ Canva.com & Slidesgo.com เพื่อสร้างงานนำเสนอในชีวิตประจำวัน	ป.4 ขึ้นไป	ป.4	ม.6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05 คอมพิวเตอร์ : Robot Design 05-01 : Robot Design ก้าวแรกของการเรียนรู้การเขียนโปรแกรม มีกปฏิบัติจริงกับหุ่นยนต์อัตโนมัติ (Robot) ขนาดเล็ก มีทักษะกระบวนการคิดวางแผน เขียนโปรแกรม และแก้ไขปัญหา ด้วยชุดซอฟต์แวร์ภาษาโลโก้ โดยการเขียนโปรแกรมแบบบล็อก	ป.5 ขึ้นไป	ป.5	ม.6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06 คอมพิวเตอร์ : Robot Advance 06-02 : Robot Advance ต่อจากการเรียนรู้การเขียนโปรแกรม มีกปฏิบัติจริงกับหุ่นยนต์อัตโนมัติขนาดเล็ก เพิ่มขีดความสามารถการเขียนโปรแกรมด้วยชุดเครื่องมือ และต่อผ่านกิจกรรม Robot Design มาแล้ว	ป.5 ขึ้นไป	ป.5	ม.6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07 คอมพิวเตอร์ : Kid Innovators มีให้นักเรียนได้คิดออกแบบและสร้างต้นแบบนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์จากการเขียนโปรแกรมแบบบล็อก สร้างบอร์ดสมองกล ร่วมกับเซนเซอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วงต่าง ๆ เพื่อช่วยแก้ไขปัญหามในชีวิตประจำวันด้วยการบูรณาการเทคโนโลยี วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ สามารถใช้งานผ่าน Smart phone โดยใช้เทคโนโลยี IoT (Internet of Things) เป็นต้น	ป.5 ขึ้นไป	ป.5	ม.6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

หากต้องการเลือกกิจกรรมที่ต้องการสมัคร ให้คลิกเลือกที่ช่องสี่เหลี่ยม จะปรากฏเครื่องหมายถูก ดังภาพ

ตัวอย่าง เลือกกิจกรรม

05-01 ช่วงเช้า

รหัส	วัน	เวลา	จำนวนคน	จำนวน	ชม.	ค่าเรียน	สถานที่เรียน	หมายเหตุ
<input type="checkbox"/>	04-01	เสาร์	09:00-12:00น.	20	33	3500	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง E	
<input type="checkbox"/>	04-02	เสาร์	13:00-16:00น.	20	33	3500	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง E	

รหัส	วัน	เวลา	จำนวนคน	จำนวน	ชม.	ค่าเรียน	สถานที่เรียน	หมายเหตุ
<input checked="" type="checkbox"/>	05-01	เสาร์	09:00-12:00น.	15	33	4000	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B	

รหัส	วัน	เวลา	จำนวนคน	จำนวน	ชม.	ค่าเรียน	สถานที่เรียน	หมายเหตุ
<input type="checkbox"/>	06-02	เสาร์	13:00-16:00น.	15	33	4000	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B	ต้องผ่านกิจกรรม

และเลือกกิจกรรม

07-02 ช่วงบ่าย

รหัส	วัน	เวลา	จำนวนคน	จำนวน	ชม.	ค่าเรียน	สถานที่เรียน	หมายเหตุ
<input type="checkbox"/>	07-01	เสาร์	09:00-12:00น.	15	33	3500	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3	
<input checked="" type="checkbox"/>	07-02	เสาร์	13:00-16:00น.	15	33	3500	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3	

รหัส	วัน	เวลา	จำนวนคน	จำนวน	ชม.	ค่าเรียน	สถานที่เรียน	หมายเหตุ
<input type="checkbox"/>	08-01	เสาร์	09:00-12:00น.	15	33	3500	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง A	
<input type="checkbox"/>	08-02	เสาร์	13:00-16:00น.	15	33	3500	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 1 ห้อง A	

ขั้นตอนที่ 5 ดำเนินการสมัครและชำระเงิน

ขั้นตอนนี้จะปรากฏ รายการกิจกรรมที่เลือกไว้ ให้ตรวจสอบความถูกต้องอีกครั้ง ก่อนคลิกที่ช่อง ยืนยันสมัครตามที่เลือกและชำระเงิน (สามารถเลือกได้มากกว่า 1 กิจกรรม)

คลิกที่ช่อง

3. ดำเนินการสมัครและชำระเงิน

รายการวิชา/กิจกรรมที่เลือกไว้

รหัส	วิชา/กิจกรรม	วัน	เวลา	จำนวนชม.	จำนวนเงิน	ยืนยันสมัคร	ชำระแล้ว	สถานที่
1	05-01 คอมพิวเตอร์ : Robot Design	เสาร์	09:00-12:00น.	33	4000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B
2	07-02 คอมพิวเตอร์ : Kid Innovators	เสาร์	13:00-16:00น.	33	3500	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3
				รวมทั้งสิ้น	7500			

ยืนยันสมัครตามที่เลือกและชำระเงิน


ขั้นตอนนี้จะปรากฏ ช่องทางการเลือกชำระเงิน โดยมี 2 ช่องทาง ดังภาพ

รายการวิชา/กิจกรรมที่เลือกไว้

รหัส	วิชา/กิจกรรม	วัน	เวลา	จำนวนชม.	จำนวนเงิน	ยืนยันสมัคร	ชำระแล้ว	สถานที่
1	05-01 คอมพิวเตอร์ : Robot Design	เสาร์	09:00-12:00น.	33	4000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ห้องคอมพิวเตอร์ อาคาร 6 ชั้น 5 ห้อง B
2	07-02 คอมพิวเตอร์ : Kid Innovators	เสาร์	13:00-16:00น.	33	3500	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 6 ชั้น 3
				รวมทั้งสิ้น	7500			


ยืนยันสมัครตามที่เลือกและชำระเงิน

>> สแกน QR เพื่อจ่ายเงินผ่าน app ธนาคาร




ช่องทางที่ 1 สแกน QR CODE

>> หรือ พิมพ์ Pay Slip เพื่อจ่ายเงินที่ธนาคาร



ช่องทางที่ 2 พิมพ์ PAY SLIP



ยืนยันการสมัครแล้วกรุณาชำระเงินผ่าน application ของทางธนาคาร
****หากไม่ชำระเงินภายในวันและเวลาที่กำหนด จะถือว่าสละสิทธิ์****

*****ชำระเงินแล้ว สามารถตรวจสอบการชำระเงินได้ ในวันถัดไป
 ตั้งแต่เวลา 8.30 น. เป็นต้นไป (จะปรากฏเครื่องหมายในช่องชำระแล้ว)**

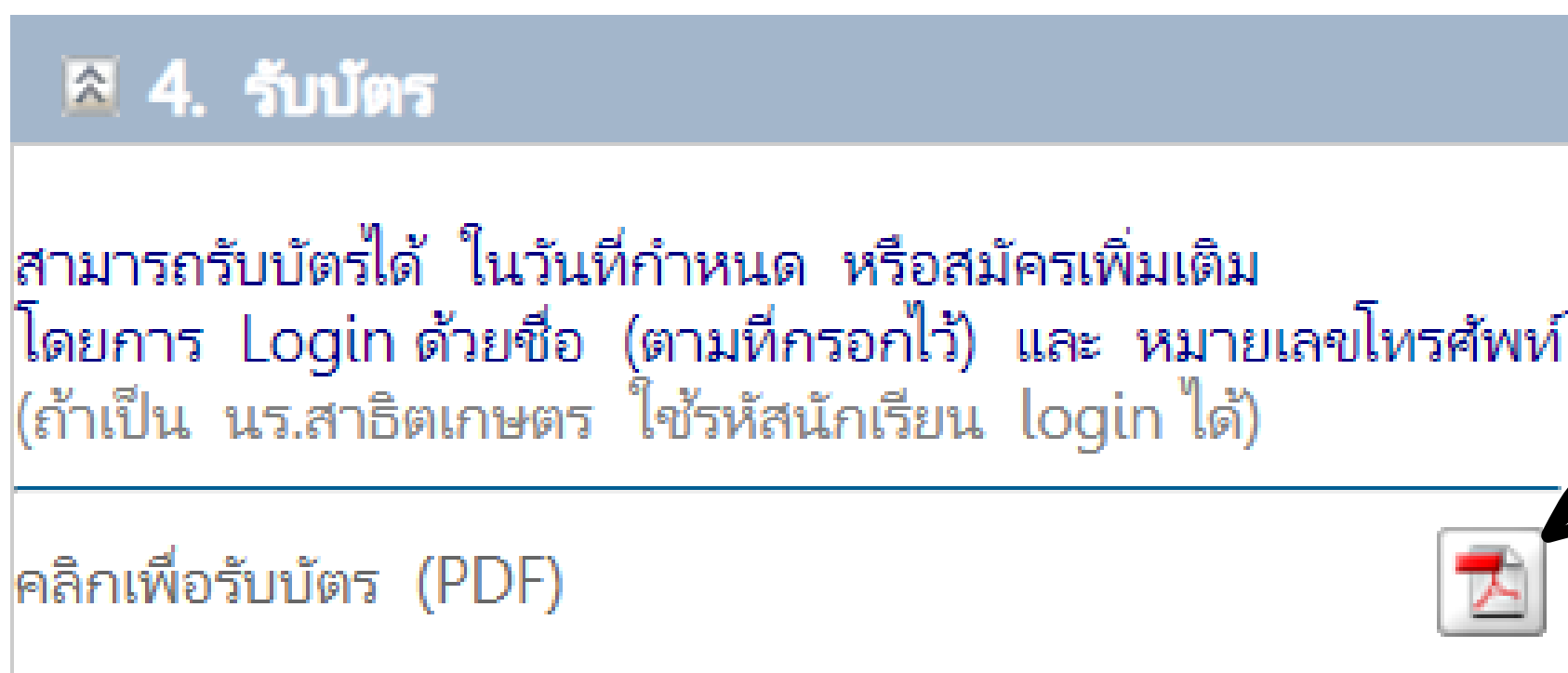
รายการวิชา/กิจกรรมที่เลือกไว้

รหัส	วิชา/กิจกรรม	วัน	เวลา	จำนวนชม.	จำนวนเงิน	ยืนยันสมัคร	ชำระแล้ว	สถานที่
1	50-01 ยิมนาสติกพื้นฐาน	เสาร์	08:00-10:00น.	22	3100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	อาคารส่งเสริมพลานามัยฯ ชั้น 1 ห้องยืดหยุ่น
2	33-03 บัลเลต / จินตลีลาประกอบเพลง ป.5-ม.1	พุธ	16:00-17:30น.	18	2800	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	ห้องดนตรี-นาฏศิลป์ อาคาร 6 ชั้น 5
				รวมทั้งสิ้น				

ยืนยันสมัครตามที่เลือกและชำระเงิน

ขั้นตอนที่ 6 รับสมัครผู้สมัคร

ผู้สมัครสามารถเข้าระบบรับสมัครผู้สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 16 - 19 ตุลาคม 2567



คลิกเพื่อรับบัตร



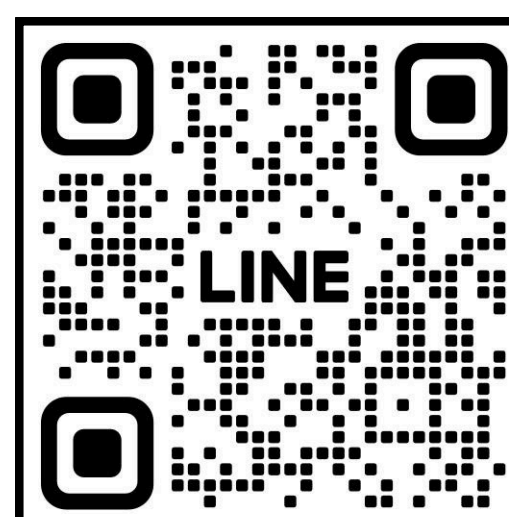
คลิกเพื่อยืนยันการสมัคร

ให้นักเรียนนำบัตรที่พิมพ์ออกจากระบบ
(ทั้งบัตรนักเรียน และบัตรผู้ปกครอง)
มายื่นเพื่อรับบัตรตัวจริงจากผู้สอนในวันแรกของการฝึกกิจกรรม

**กรณียกเลิก/เปลี่ยนแปลงกิจกรรม
จะมีค่าดำเนินการกิจกรรมละ 300 บาท
สามารถติดต่อได้ที่ งานการเงิน อาคาร 2 ชั้น 1
และต้องดำเนินการในวันเสาร์ที่ 19 หรือ 26 ตุลาคม 2567
มิฉะนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์**

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ งานระบบคอมพิวเตอร์และเครือข่าย
โทร. 0-2942-8800-9 ต่อ 877, 878, 874, 875, 876 และ 871 ในวันและเวลาราชการ
หรือ E-mail : ltkus@kus.ac.th
หรือ LINE Official @958rnbcl

QR Code



LINE Official

กรณีต้องการเข้าไปตรวจสอบกิจกรรมที่ได้ลงสมัครไว้
หรือต้องการ สแกน QR CODE / พิมพ์ PAY SLIP
สามารถทำตามขั้นตอนดังนี้

สามารถ Login ด้วยค่านำหน้าชื่อนามสกุล
(ตามที่กรอกไว้) และ หมายเลขโทรศัพท์
(ถ้าเป็น นร.สาธิตเกษตร ใช้รหัสนักเรียน login ได้)

โครงการส่งเสริมความถนัด ความสนใจ และความสามารถพิเศษ

โครงการส่งเสริมความถนัด ความสนใจ และความสามารถพิเศษ

สมัครใหม่ GO

Login ด้วยค่านำหน้าชื่อนามสกุล

สมัครและยืนยันสมัครไว้แล้ว Login

ค่านำหน้าชื่อนามสกุล ผู้สมัคร

นร.สาธิตฯเกษตร กรอกรหัสสนร.

หมายเลขโทรศัพท์

คลิก GO

1 (arrow pointing to the first input field)

2 ใส่หมายเลขโทรศัพท์ (arrow pointing to the second input field)

3 (arrow pointing to the GO button)

[เจ้าหน้าที่โรงเรียน](#)